

”Vårt starkaste år hittills, trots tillfällig motvind.”
Henrik Tjärnström, VD

KINDRED GROUP PLC

BOKSLUTSKOMMUNIKÉ JANUARI - DECEMBER 2021 (EJ REVIDERAD)

Finansiella höjdpunkter

Fjärde kvartalet 2021

- Efter förvärvet av Relax Gaming uppgick de totala redovisade intäkterna, inklusive intäkter från både B2B- och B2C-verksamheterna, till 244,9 (364,7) miljoner GBP.
- Spelöverskottet (B2C) minskade med 34 procent till 240,5 (364,7) miljoner GBP, delvis som en följd av indragen aktivitet på den nederländska marknaden den 30 september.
- Underliggande EBITDA minskade med 77 procent till 27,6 (118,2) miljoner GBP.
- EBITDA påverkades av en ökning av verkligt värde om 71,3 miljoner GBP knuten till förvärvet av Relax Gaming. Se sidan 5 för mer information.
- Resultat före skatt uppgick till 78,8 (98,7) miljoner GBP.
- Resultat efter skatt uppgick till 75,0 (84,9) miljoner GBP.
- Resultat per aktie uppgick till 0,33 (0,37) GBP.
- 2 402 000 aktier/depåbevis köptes till ett totalt pris om 257,4 miljoner SEK, eller 21,6 miljoner GBP.
- Fritt kassaflöde uppgick till 7,7 (111,2) miljoner GBP.
- Antal aktiva kunder uppgick till 1 461 009 (1 781 617).

Januari – december 2021

- De totala intäkterna uppgick till 1 259,6 (1 130,2) miljoner GBP.
- Spelöverskottet (B2C) ökade med 11 procent till 1 255,2 (1 130,2) miljoner GBP.
- Underliggande EBITDA ökade med 15 procent till 332,1 (288,2) miljoner GBP.
- Resultat före skatt uppgick till 338,4 (193,1) miljoner GBP.
- Resultat efter skatt uppgick till 295,3 (165,2) miljoner GBP.
- Resultat per aktie uppgick till 1,31 (0,73) GBP.
- 5 969 000 aktier/depåbevis köptes till ett totalt pris om 790,0 miljoner SEK, eller 66,5 miljoner GBP.
- Fritt kassaflöde uppgick till 231,1 (267,5) miljoner GBP.
- Styrelsen föreslår en utdelning om 0,337 (0,330) GBP per aktie/depåbevis, vilket motsvarar en total utdelning om cirka 75 miljoner GBP. Se sidan 18.

Höjdpunkter

- Slutförde förvärvet av Relax Gaming och adderade en snabbväxande verksamhet med höga marginaler till koncernen.
- Lämnade enligt plan in vår ansökan om en nederländsk licens i slutet av november.
- Tuffa jämförelsesiffror, tillfälligt indragen aktivitet på den nederländska marknaden och lägre sportboksmarginal än genomsnittet har påverkat det fjärde kvartalet, men den underliggande verksamheten fortsätter att utvecklas starkt.
- Redovisade den högsta andelen spelöverskott från lokalt reglerade marknader någonsin på 77 procent.

Nyckeltal

| GBP miljoner | Kv4 | | Helår | |
|--------------------------------------|-----------|-----------|---------|---------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Intäkter | 244,9 | 364,7 | 1 259,6 | 1 130,2 |
| EBITDA | 94,9 | 115,9 | 391,1 | 274,2 |
| Underliggande EBITDA | 27,6 | 118,2 | 332,1 | 288,2 |
| Resultat före skatt | 78,8 | 98,7 | 338,4 | 193,1 |
| Resultat efter skatt | 75,0 | 84,9 | 295,3 | 165,2 |
| Resultat per aktie (GBP) | 0,33 | 0,37 | 1,31 | 0,73 |
| Nettokassa / EBITDA, rullande 12 mån | 0,22 | 0,38 | 0,22 | 0,38 |
| Fritt kassaflöde | 7,7 | 111,2 | 231,1 | 267,5 |
| Aktiva kunder (ant.) | 1 461 009 | 1 781 617 | | |

Kommentar från VD

Vårt starkaste år hittills, trots tillfällig motvind

När vi summerar 2021 kan vi blicka tillbaka på ett starkt år, trots ett något mer utmanande fjärde kvartal. Exceptionellt starka siffror under 2020 resulterade i tuffa jämförelsesiffror för kvartalet, men trots den låga marginalen på sportspel vid kvartalets början och det faktum att vi upphörde med tjänster till nederländska invånare levererade vårt fjärde kvartal stabila intäkter på 244,9 miljoner GBP, en underliggande EBITDA på 27,6 miljoner GBP och en underliggande EBITDA-marginal på 11 procent. Under november och december, när sportboksmarginalen hade normaliserats, låg den underliggande EBITDA-marginalen på närmare 20 procent, vilket är ett bevis på vårt långsiktiga arbete med att öka lönsamheten från lokalt reglerade marknader.

Tillfällig motvind påverkar sportboken medan kasino uppvisar ett fortsatt starkt resultat

Årets sista kvartal påverkades av en normalisering av sportkalendern efter ett exceptionellt jämförelsekvartal under 2020, och en ökad konkurrens efter att covid-19-restriktionerna hävts, som vi nämnde i vår rapport för tredje kvartalet 2021. Efter en exceptionellt låg marginal på sportspel i början av kvartalet landade den på 8,5 procent efter fria vad för hela kvartalet, lägre än det långsiktiga genomsnittet. Kasinoverksamheten fortsätter att prestera väl och uppvisade en stabil tillväxt, justerat för Nederländerna.

Ansökan om licens i Nederländerna inlämnad

Kindred bedriver idag verksamhet i 17 lokalt reglerade marknader runt om i världen, och 77 procent av vårt spelöverskott under fjärde kvartalet härrörde från dessa marknader.

Vid utgången av tredje kvartalet fattade vi beslutet att upphöra med tjänster till nederländska invånare när marknaden i Nederländerna öppnade sitt

lokala licenssystem. Vi har länge förespråkat denna reglering och det är glädjande att se att den nu blir verklighet. Vår nederländska licensansökan lämnades in i slutet av november när vår "nedkylningsperiod" hade löpt ut och licensprocessen går enligt plan. Med förbehåll för ett godkännande av licensansökan ser vi fram emot att bli en nära samarbetspartner till de nederländska intressenterna och bidra till en hållbar spelmarknad i Nederländerna.

Arbetet med att realisera synergier från förvärvet av Relax Gaming på god väg

2021 var ett rekordår för Relax Gaming och dess mycket skalbara affärsmodell ledde till intäkter om 28,9 miljoner EUR, vilket innebar en tillväxt på 31 procent från föregående år och en underliggande EBITDA på 13,0 miljoner EUR, motsvarande en underliggande EBITDA-marginal på 45 procent. Vårt förvärv av Relax Gaming slutfördes den 1 oktober och vi arbetar för att uppnå de identifierade årliga synergier om 6,9 miljoner GBP samt att profilera vårt B2C-erbjudande med hjälp av Relax unika innehåll. Relax Gaming är fokuserat på fortsatt tillväxt med planer på att under 2022 gå in i den nordamerikanska marknaden, där vi ser en stor tillväxtpotential.

Kanada och vår egenutvecklade plattform främsta fokusområden i Nordamerika

Nordamerika förblir vår viktigaste tillväxtmarknad och vi expanderar enligt plan. Även om konkurrensen i USA är hård kan vi se styrkan och kvaliteten i vår diversifierade produktmix i delstater som erbjuder både sportspel och kasino. Vi har ett förhållningssätt till marknadsföring som inte medför ohållbara kundincitament vilket gör att koncernen kan fortsätta att arbeta med grunderna och skala upp när vi väl har vårt produkterbjudande och varumärke på plats. Vår expansion till Kanada, med förväntad licens för

direkt marknadstillträde i Ontario under andra kvartalet 2022, kommer också att ge oss tillfälle att använda vårt starka varumärke Unibet. Det tycker vi ska bli mycket spännande.

En viktig del av vår långsiktiga tillväxtplan i Nordamerika är vår egenutvecklade plattform, som är tänkt att lanseras i New Jersey under tredje kvartalet 2022, efter certifieringsprocessen som startar under första kvartalet. Vi har arbetat på vår egenutvecklade plattform under lång tid och ser stora möjligheter i fråga om kundupplevelse, analys av marknadsföring och kunddata, produktintegration, kostnadseffektivitet samt en säkrare spelarmiljö. När vi har lanserat plattformen i New Jersey står andra delstater på tur.

Stark kärnverksamhet i Europa och Australien

Samtidigt som den nordamerikanska marknaden är i sin linda har våra mognare marknader i Europa och Australien presterat väl under fjärde kvartalet. Justerat för USA ökade intäkterna på våra marknader i Europa och Australien för helåret med 12 procent jämfört med 2020 samtidigt som underliggande EBITDA växte med 19 procent. Det är ett tecken på styrkan i våra kärnmarknader.

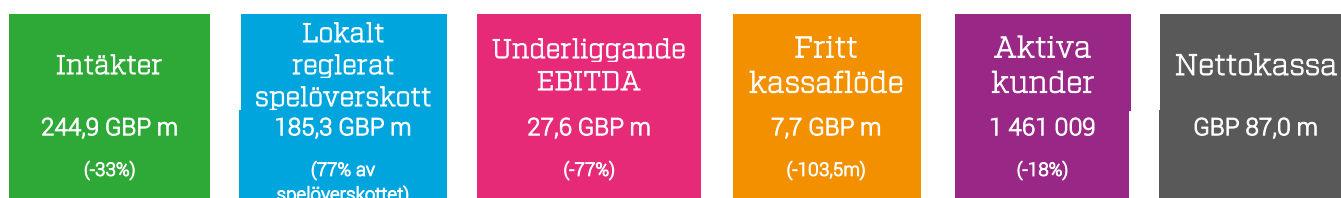
Fortsatt fokus på vår "resa mot noll"

Vi behåller vårt bestämda fokus på att nå vår ambition om noll intäkter från osunt spelande till 2023 och att vara en pålitlig partner i en faktabaserad dialog. Under fjärde kvartalet uppgick intäkterna från högrisk kunder till 4,0 procent, en ökning från tredje kvartalet. Vi fortsätter att fokusera arbetet på att eliminera dessa intäkter genom att investera i lämpliga tekniker och resurser liksom samarbeta med partners inom och utanför spelindustrin.

Spännande framtidsmöjligheter

Framför oss ligger ännu ett spännande sportår med pågående vinter-OS och FIFA:s första vinter-VM någonsin i november. Jag ser också mycket fram emot de möjligheter vi ser som licensierad operatör i Nederländerna, och vår nordamerikanska expansion tillsammans med Relax-teamet. Nu har vi verkligen lagt i en ny växel på vår omvandlingsresa till en lokalt reglerad operatör med tydliga ambitioner för framtiden.

Henrik Tjärnström, VD



Väsentliga händelser

Under kvartalet

- Den 1 oktober 2021 slutförde Kindred det tidigare meddelade förvärvet av de återstående utestående aktierna i Relax Gaming, en ledande och snabbväxande B2B-leverantör av iGaming. Se sidan 5 för en detaljerad redogörelse av affären och dess påverkan på koncernen för fjärde kvartal.
- Den 26 oktober 2021 meddelade Kindred att dess tjänster fortsatt skulle vara stängda för nederländska invånare tills en nederländsk licens har erhållits. I november 2021 lämnade Kindred in en ansökan om en lokal licens i Nederländerna. Licensprocessen löper enligt plan och förutsatt att ansökan om KSA-licens godkänns ser vi fram emot att erhålla licens under andra halvåret 2022. Kindreds ambition är att vara en hållbar operatör i Nederländerna och bidra till det nederländska samhället. För mer detaljer, se relevant [pressmeddelande](#) (daterat 26 oktober 2021).
- Den 11 november 2021 meddelade Kindred att bolaget har tecknat en ny multi-currency revolverande kreditfacilitet om 216,7 miljoner EUR med två nordiska banker. Avtalet har en löptid på tre år, med en option att förlänga med ytterligare ett år, och lånet kommer att användas för att omfinansiera utestående belopp av Kindreds befintliga lån och för koncernens allmänna affärsändamål.
- Den 29 november 2021 lämnade Kindred in sin ansökan om en lokal licens i Ontario, Kanada, för sitt varumärke Unibet.
- Under kvartalet köptes 2 402 000 aktier/depåbevis till ett totalt pris om 257,4 miljoner SEK, eller 21,6 miljoner GBP, under det bemyndigande av återköp som erhöles på den extra bolagsstämman den 10 juni 2021. Den 31 december 2021 uppgick det totala antalet emitterade aktier i bolaget till 230 126 200 och Kindreds innehav av egna aktier uppgår till 7 486 839. Styrelsens avsikt är att makulera de återköpta aktier som inte behövs till koncernens aktieprogram för anställda, vilket också godkändes av aktieägarna på den extra bolagsstämman i juni 2021.

Efter kvartalets utgång

- Den 7 februari 2022 publicerade Kindred sin senaste rapport om vilken resultatandel som härrör från högrisk kunder, som en del av sin "resa mot noll". För fjärde kvartalet 2021 uppgick den till 4,0 procent. Som tidigare rapporterat uppgick den för tredje kvartalet 2021 till 3,3 procent.
- Den 8 februari 2022 meddelade Kindred att bolaget utvecklar sin prisbelönta plattform för hästkapplöpning, Kindred Racing Platform, till en komplett sportboksplattform. Det återspeglar Kindreds långsiktiga strategi att stärka kontrollen över produkt erbjudandet och kundupplevelsen. Kindred har även ingått ett nytt samarbetsavtal med Kambi om tillgång till deras B2B-tjänster inom vadhållning till slutet av 2026. För mer detaljer, se relevant [pressmeddelande](#) (daterat 8 februari 2022).

Handelsuppdatering

Koncernens genomsnittliga dagliga spelöverskott till och med 6 februari 2022 var 26 procent (23 procent vid oförändrade valutakurser) lägre än det dagliga genomsnittet för hela första kvartalet 2021.

Exklusive Nederländerna var koncernens genomsnittliga dagliga spelöverskott till och med 6 februari 2022 i linje med (4 procent högre vid oförändrade valutakurser) det dagliga genomsnittet för hela första kvartalet 2021.

Förvärv av Relax Gaming

Den 1 oktober 2021 slutförde Kindred förvärvet av de återstående utestående aktierna i Relax Gaming, en ledande och snabbväxande B2B-leverantör av iGaming. Kindred hade varit investerade i Relax Gaming sedan 2013 och transaktionen innebar att koncernen förvärvade återstående 66,6 procent av de utestående aktierna.

I transaktionen värderades Relax Gaming till upp till 320 miljoner EUR på kontant- och skuldfri basis (EV) och det totala värdet på de utestående aktierna till cirka 297,3 miljoner EUR. Transaktionen finansierades genom koncernens befintliga kassa och kreditfaciliteter.

Som ett "rörelseförvärv genomfört i etapper" behövde koncernen omvärdera sitt tidigare aktieinnehav i Relax Gaming, om 33,4 procent, per förvärvsdagen. Verkligt värde per förvärvsdagen av koncernens innehav i Relax Gaming omedelbart före förvärvet av samtliga aktier var 76,2 miljoner GBP och som en följd redovisade koncernen en ökning av verkligt värde om 71,3 miljoner GBP. Denna ökning är en post som inte ingår i kassaflödet och har redovisats under jämförelsestörande poster i koncernens resultaträkning i sammandrag.

Vid slutförandet av transaktionen har alla befintliga personaloptionsprogram i Relax Gaming lösts in och Relax Gamings ledning behåller 7 procent av de totala utspädda aktierna i bolaget. Som en följd redovisas nu innehav utan bestämmande inflytande i koncernens resultaträkning i sammandrag och värderas till sin proportionerliga andel i de redovisade beloppen av Relax nettotillgångar. Kindreds ägande i Relax Gaming är efter transaktionen 93 procent av de totala fullt utspädda aktierna. Det finns en köp-/säljoptionstruktur på plats som gör att ledningen i framtiden kan sälja sina aktier till Kindred och att Kindred kan köpa ledningens aktier. Strukturen inkluderar en avtalad tidsperiod och en förutbestämd värderingsmetod tillämpas.

De viktigaste förändringarna i balansräkningen under fjärde kvartalet 2021 i fråga om förvärvet av Relax Gaming inkluderar följande:

- 92,9 miljoner EUR har reglerats kontant, vilket omfattar den initiala köpeskillingen för den återstående andelen aktier om cirka 85 miljoner EUR och cirka 8 miljoner EUR per förvärvsdagen för de nyemitterade aktierna i Relax från ledningen.
- Tilläggsköpeskillingar som kan komma att utbetalas under 2022 och 2023, förutsatt att Relax Gaming uppnår vissa finansiella milstolpar, som provisoriskt värderades till verkligt värde i enlighet med relevanta redovisningsprinciper till 93,1 miljoner EUR per förvärvsdagen.
- Relax Gamings nettotillgångar som också provisoriskt värderades till verkligt värde per förvärvsdagen, till 101,3 miljoner EUR.
- Provisorisk goodwill om 180,8 miljoner EUR eller 154,8 miljoner GBP, beräknad med hjälp av verkligt värde på tidigare aktieinnehav, tillsammans med köpeskilling och innehav utan bestämmande inflytande, med avdrag för verkligt värde på identifierbara nettotillgångar.

Som en följd av förvärvet och för att återspegla att koncernen nu erbjuder tjänster både i form av business-to-business (B2B) och business-to-consumer (B2C), redovisar koncernen nu intäkter från båda intäktsströmmarna under en enda post, "Intäkter", i koncernens resultaträkning i sammandrag. En närmare analys och mer information finns på sidan 12 och sidan 31.

Relax Gaming har sedan förvärvsdagen bidragit med 4,4 miljoner GBP till intäkterna och 3,7 miljoner GBP i underliggande EBITDA till Kindred Groups koncernsiffror.

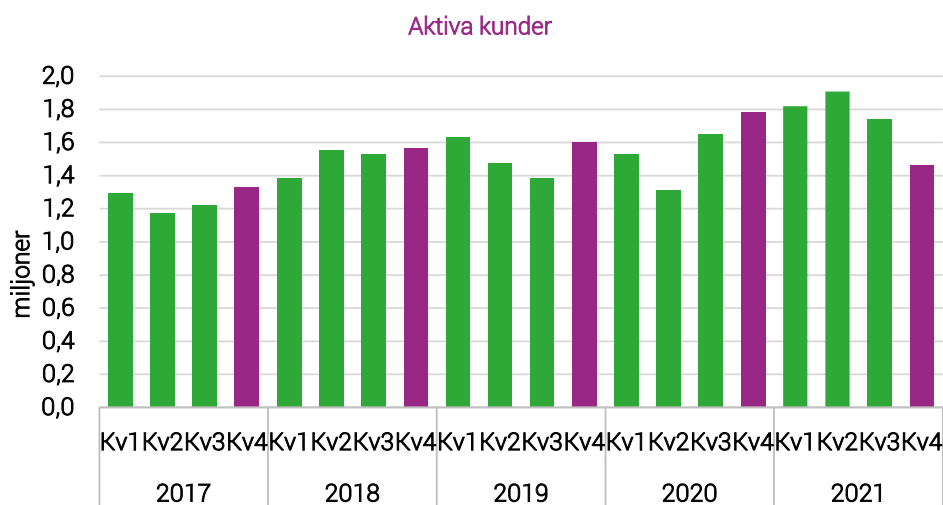
Sammantaget var 2021 ett rekordår för Relax Gaming i termer av intäkter och underliggande EBITDA, vilket återspeglar framgången för dess mycket skalbara affärsmodell. Intäkterna för helåret 2021 uppgick till 28,9 miljoner EUR, en tillväxt på 31 procent från helåret 2020, och underliggande EBITDA uppgick till 13,0 miljoner EUR, vilket motsvarar en underliggande EBITDA-marginal på 45 procent. Dessa siffror gäller enbart för Relax Gaming för helåret och motsvarar inte vad som ingår i Kindred Groups koncernredovisning i sammandrag för helåret.

Kundaktivitet (B2C)

Det totala antalet registrerade kunder i koncernens B2C-verksamhet ökade till cirka 31,9 (29,7) miljoner per den 31 december 2021, medan över 31,4 miljoner kunder var registrerade den 30 september 2021.

För fjärde kvartalet 2021 uppgick antalet aktiva kunder inom B2C till 1 461 009 (1 781 617), en minskning med 18 procent jämfört med fjärde kvartalet 2020 och minskning med 16 procent jämfört med tredje kvartalet 2021. Antalet aktiva kunder har påverkats negativt av beslutet att tillfälligt upphöra med aktiviteten på den nederländska marknaden den 30 september 2021, men starka resultat på vissa andra marknader har hjälpt till att kompensera för det.

Utvecklingen av antalet aktiva kunder framgår av diagrammet nedan. Aktiv kund definieras som en person som har spelat under de senaste tre månaderna.



1 461 009

Aktiva kunder för fjärde kvartalet 2021

-18%

Minskning av aktiva kunder från fjärde kvartalet 2020

Finansiell översikt

Intäkter

| GBP miljoner | Kv4 | | Helår | |
|-----------------------|--------------|--------------|----------------|----------------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Spelöverskott | 240,5 | 364,7 | 1 255,2 | 1 130,2 |
| Övriga intäkter (B2B) | 4,4 | - | 4,4 | - |
| Intäkter | 244,9 | 364,7 | 1 259,6 | 1 130,2 |

Totala redovisade intäkter för fjärde kvartalet 2021 uppgick till 244,9 (364,7) miljoner GBP, och till 1 259,6 (1 130,2) miljoner GBP för helåret 2021. Inkluderat i denna summa är spelöverskott som koncernen tidigare redovisade för sin B2C-verksamhet, samt övriga intäkter som är nytt för kvartalet och härrör från B2B-verksamheten, Relax Gaming.

För en förklaring av skillnaderna mot jämförelseperioder föregående år, se relevanta avsnitt nedan och för en närmare analys av dessa siffror, se sidan 31. För mer detaljer om ändringen av intäktsredovisningen, se sidan 21.

Spelöverskott (B2C)

Spelöverskottet för fjärde kvartalet 2021 uppgick till 240,5 (364,7) miljoner GBP, och till 1 255,2 (1 130,2) miljoner GBP för helåret 2021. För fjärde kvartalet 2021 minskade spelöverskottet med 34 procent (31 procent vid oförändrade valutakurser) från samma period föregående år, eftersom det påverkades kraftigt av beslutet att tillfälligt upphöra med aktiviteten på den nederländska marknaden den 30 september 2021. Justerat för den nederländska påverkan reduceras motsvarande minskning till 13 procent och är främst ett resultat av en svagare marginal på sportspel och påverkan från covid-19 på 2020 års jämförelsesiffror. Trots dessa faktorer ökade ändå spelöverskottet med 11 procent (13 procent vid oförändrade valutakurser) för helåret 2021, med en stark tillväxt inom både segmenten sportspel och kasinoprodukter.

Spelöverskottet från lokalt reglerade marknader, vilket förblir en huvudprioritet för koncernen, stod för 77 (61) procent av kvartalets totala spelöverskott och framgår av diagrammet på följande sida. Andelen kan variera något mellan olika kvartal på grund av skillnader i utveckling på olika marknader, men den betydande ökningen under fjärde kvartalet 2021 är en direkt följd av beslutet att tillfälligt upphöra med aktiviteten på den nederländska marknaden. Om licensansökan godkänns förväntar sig koncernen vid återinträdet på den nederländska marknaden under andra kvartalet 2022 att ytterligare öka spelöverskottet från lokalt reglerade marknader, vilket skulle återspegla framstegen med bolagets ambition att vara en lokalt reglerad operatör och generera hållbara vinster.

Mer information om spelöverskottet, uppdelat på både regioner och produktsegment, finns på efterföljande sidor samt i bilagan på sidorna 32 och 33.

GBP

244,9 m

Totala intäkter för fjärde kvartalet 2021

-33%

Minskning av totala intäkter från fjärde kvartalet 2020 (-30% vid oförändrade valutakurser)

GBP

240,5 m

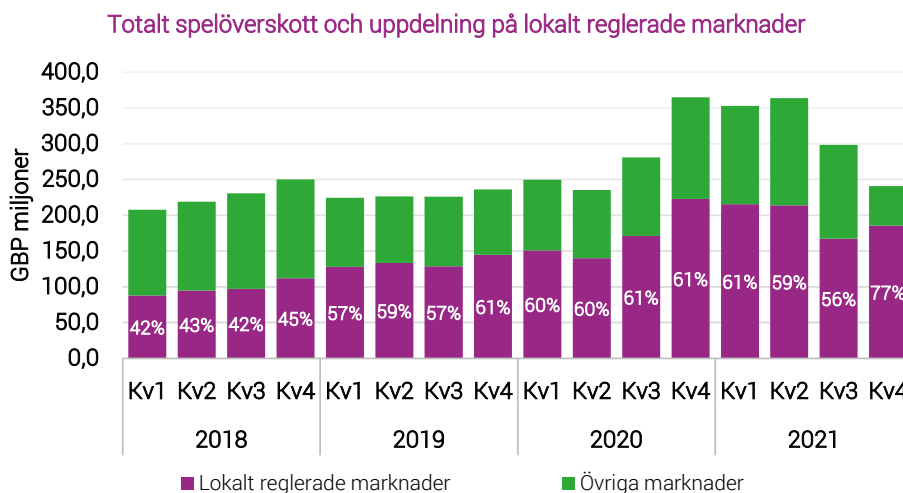
Spelöverskott för fjärde kvartalet 2021

-34%

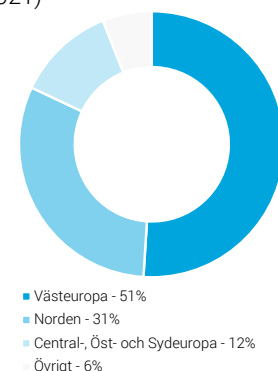
Minskning av spelöverskottet från fjärde kvartalet 2020 (-31% vid oförändrade valutakurser)

77%

Spelöverskott från lokalt reglerade marknader för fjärde kvartalet 2021



Spelöverskott per region (Kv4 2021)



Spelöverskott per region

Västeuropa

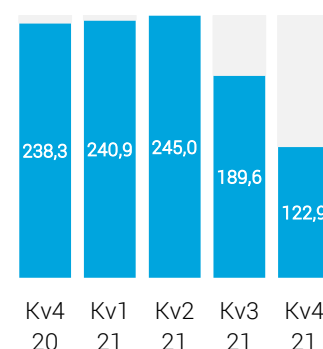
Spelöverskottet för Västeuropa uppgick till 122,9 (238,3) miljoner GBP för fjärde kvartalet 2021, en minskning med 48 procent jämfört med samma period 2020. Den 30 september 2021 meddelade koncernen ett tillfälligt upphörande av all aktivitet på den nederländska marknaden, och detta förklarar en stor del av minskningen. Justerat för Nederländerna minskade spelöverskottet för Västeuropa för fjärde kvartalet 2021 med 18 procent jämfört med samma period 2020, men ökade med 10 procent jämfört med tredje kvartalet 2021. Fjärde kvartalet 2020 redovisade rekordintäkter för detta segment på alla viktiga marknader, vilket ledde till mycket tuffa jämförelsesiffror för 2021. För segment Västeuropa, exklusive Nederländerna, hade sportboken en särskilt stark period med marginaler över genomsnittet samt hög aktivitet, och utgjorde nära 60 procent av spelöverskottet under fjärde kvartalet 2020. Nedstängningarna fortsatte på flera marknader vilket begränsade övriga fritidsaktiviteter och det blev också en fullmatad sportbokskalender till följd av avbrottet tidigare under 2020.

Tillväxten av aktiva kunder i Storbritannien är fortsatt stark, för fjärde kvartalet 2021 redovisades en ökning på 8 procent jämfört med samma period 2020, och vi är säkra på att detta kommer att fortsätta att gynna intäktsutvecklingen. Marknaden upplevde en lätt nedgång under fjärde kvartalet 2021 jämfört med samma period 2020 (mindre än 10 procent), men det bör ses mot bakgrund av den extremt starka tillväxt som varit de senaste åren, där 2021 redovisade en tillväxt under fjärde kvartalet med 46 procent jämfört med motsvarande period 2019. Även om tidigare års jämförelsesiffror kommer att förbli tuffa under första halvåret 2022, fortsätter vi att ta marknadsandelar och våra tillväxtutsikter på medellång sikt ser mycket positiva ut.

För Belgien fortsätter antalet aktiva kunder att öka stadigt och växte med 9 procent under fjärde kvartalet 2021 jämfört med samma period 2020. Det ger stöd åt en ökning av det belgiska spelöverskottet i lokal valuta om 2 procent under kvartalet. Spelöverskottet från sportspel påverkades av en lägre marginal. Däremot redovisade kasino en tillväxt av spelöverskottet på 12 procent under fjärde kvartalet 2021 jämfört med motsvarande period 2020.

Frankrikes spelöverskott påverkades negativt av marginalen på sportspel (före fria vad) som minskade med 2 procentenheter under fjärde kvartalet 2021 jämfört med samma period 2020. Fjärde kvartalet 2021 hade också mycket tuffa jämförelsesiffror, med en späckad kalender för 2020 som bland annat omfattade Franska Öppna i

Västeuropa spelöverskott (GBP m)



tennis. Fotbollsomsättningen påverkades också negativt av en covid-justerad spelkalender jämfört med 2020. Frankrike upplevde en minskning av spelöverskottet med 28 procent i lokal valuta under fjärde kvartalet 2021 jämfört med samma period 2020. Utvecklingen för helåret var däremot stark, med en ökning av spelöverskottet på 10 procent i lokal valuta jämfört med 2020. Jämfört med föregående kvartal uppnådde Frankrike också en mycket stark tillväxt på 32 procent i lokal valuta mot tredje kvartalet 2021, vilket berodde på en kombinerad effekt av högre aktivitet och högre marginal.

Norden

Spelöverskottet för Norden uppgick till 74,8 (75,3) miljoner GBP för fjärde kvartalet 2021, och landade därmed i princip på samma siffror som motsvarande period 2020. Spelöverskottet från kasinoverksamheten hade en mycket positiv utveckling i segmentet och uppnådde en tillväxt på 24 procent under fjärde kvartalet 2021 jämfört med samma period 2020.

De tillfälliga covid-19-restriktionerna i Sverige hävdades den 14 november, efter att ha gällt sedan mitten av 2020. Spelöverskottet i Sverige för fjärde kvartalet 2021 minskade 9 procent i lokal valuta jämfört med motsvarande period 2020, trots stark utveckling i kasinosegmentet.

Spelöverskottet i Finland ökade med 37 procent i lokal valuta under fjärde kvartalet 2021 jämfört med samma period 2020. Det beror delvis på varumärket Otto Kasino som lanserades i juli 2020.

Central-, Öst- och Sydeuropa

Spelöverskottet för Central-, Öst- och Sydeuropa uppgick till 27,6 (33,3) miljoner GBP för fjärde kvartalet 2021, en minskning med 17 procent jämfört med samma period 2020. Rumänien fortsätter att bidra starkt till segmentet men redovisade en minskning av spelöverskottet på 16 procent i lokal valuta under fjärde kvartalet 2021 jämfört med samma period 2020. Kasinoresultatet i Rumänien håller uppe väl, och varumärket VladCasino uppnådde en tillväxt av spelöverskottet på 12 procent i lokal valuta jämfört med samma period 2020. Den största delen av skillnaden i resultatet jämfört med 2020 avser därför spelöverskottet från sportspel till följd av en lägre aktivitet drivet av mer normaliserade sportkalendrar och att fysiska spel åter blivit möjliga i full skala, samt lägre produktmarginaler. Antalet aktiva kunder fortsatte att utvecklas väl i Rumänien med en tillväxt på 4 procent under fjärde kvartalet 2021 jämfört med samma period 2020, och antalet aktiva kasinokunder ökade med 9 procent under samma period.

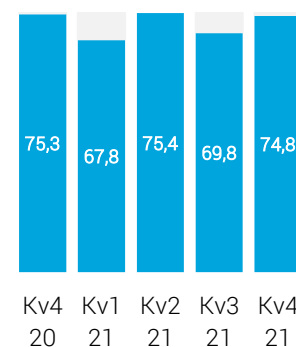
Övriga regioner

Spelöverskottet för Övriga regioner uppgick till 15,2 (17,8) miljoner GBP för fjärde kvartalet 2021, en minskning med 15 procent från samma period 2020.

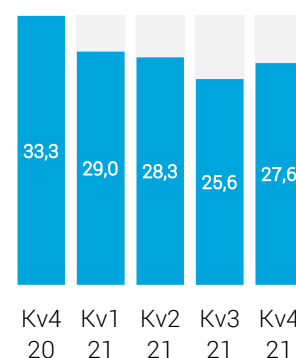
Spelöverskottet i Australien ökade med 21 procent i lokal valuta under fjärde kvartalet 2021 jämfört med samma period 2020. Sportboksomsättningen står sig väl och har tillsammans med högre marginal och bonuseffektiviseringar bidragit till ett förbättrat resultat.

Spelöverskottet för den amerikanska marknaden uppgick till 6,2 (7,9) miljoner GBP under fjärde kvartalet 2021, en minskning med 1,7 miljoner GBP till följd av covid-19-relaterade normaliseringseffekter och en hård konkurrens i de delstater där Kindred är verksamt. Kindred fortsätter att ha ett förhållningssätt till marknadsföring som inte medför ohållbara kundincitament vilket gör att koncernen kan fortsätta att arbeta med grunderna och skala upp när vårt produkterbjudande och varumärke är på plats. Under kvartalet har fokus även legat på ökad bonuseffektivitet inom de sex stater där bolaget är verksamt och därför har procentsatsen bonusar som andel av intäkter reducerats. Vi ser fortsatt goda tillväxtpotentialer för marknaden på medellång sikt, särskilt i delstater där både sportspel

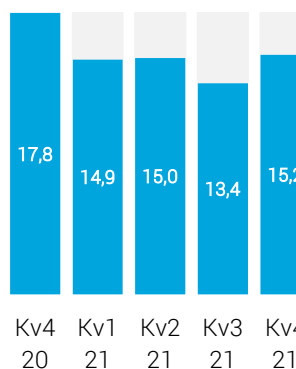
Norden spelöverskott (GBP m)



Central-, Öst- och Sydeuropa spelöverskott (GBP m)



Övriga regioner spelöverskott (GBP m)



och kasinospel har lanserats, med stöd av produktförbättring tack vare utvecklingen av vår egen plattform (med planerad lansering i New Jersey under 2022). Marknadsföringsstrategin för 2022 kommer att spegla detta nya fokus.

Under fjärde kvartalet 2021 lanserade Kindred tillsammans med sin partner Quechanstammen i Yuma framgångsrikt en fysisk spelbutik i Arizona på Paradise Casino. Kindred fortsätter att investera i möjligheter som underbygger strategin för hållbar tillväxt, och den fysiska spelbutiken utgör en möjlighet att expandera Kindreds närvaro och varumärkeskännedom.

I september lanserade Kindred sportspel i både Iowa och Arizona. Under fjärde kvartalet 2021 har Kindred fortsatt att investera i både marknadsföring och bonusar i dessa delstater, och Arizona är redan Kindreds tredje största delstat när det gäller aktiva kunder per kvartal. Tre nya delstater har tillkommit till Kindreds USA-portfölj jämfört med fjärde kvartalet 2020 (Virginia, Iowa och Arizona). Lanseringen i dessa delstater med enbart sportbok stödjer den starka tillväxten inom sportspelsaktiviteten under fjärde kvartalet 2021, då sportboksomsättningen ökade med 31 procent i lokal valuta jämfört med samma period 2020.

Spelöverskott per produktsegment

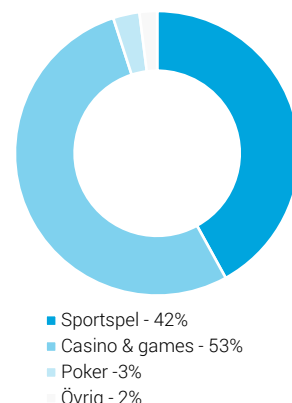
Sportspel

Bruttomarginalen för sportspel för fjärde kvartalet 2021 före fria vad uppgick till 9,7 (11,4) procent och efter fria vad till 8,5 (10,0) procent, vilket är lägre än koncernens långsiktiga genomsnittliga marginal på sportspel på 9,1 procent efter fria vad.

På senare år har den normala genomsnittliga marginalen på sportspel för koncernen ökat. Det beror till största delen på att den franska sportverksamheten har vuxit snabbare än den genomsnittliga tillväxten för andra marknader, och i likhet med alla operatörer måste Kindred sätta ett tak på utbetalningarna till kunderna på 85 procent. Marginalerna på sportspel kan emellertid skilja sig betydligt från ett kvartal till nästa, beroende på resultaten vid sportevenemangen, och under detta kvartal noterades en viss normalisering av den långsiktiga trenden. Marginalerna förväntas jämnas ut sig över tid. Det framgår av diagrammet nedan.

Staplarna visar totala bruttomarginaler på sportspel per kvartal och helår. Se sidan 33 för ytterligare information om marginalerna på sportspel.

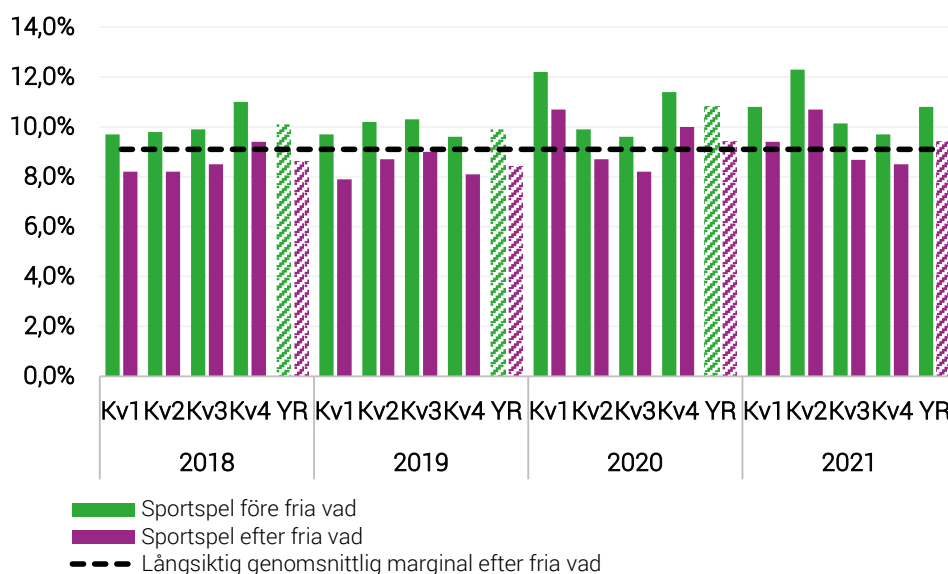
Spelöverskott per produktsegment (Kv4 2021)



8,5%

Marginal för sportspel efter fria vad för fjärde kvartalet 2021, under det långsiktiga genomsnittet på 9,1%

Bruttomarginal på sportspel



Under fjärde kvartalet 2021 har omsättningen för sportspel legat i linje med förväntningarna på de flesta marknader, även om indragningen av den nederländska aktiviteten skadar jämförelserna med samma period 2020. Spelöverskottet blev 43 procent lägre än den tuffa jämförelsenivån för fjärde kvartalet 2020. Justerat för Nederländerna minskade spelöverskottet för sportboken med 28 procent för fjärde kvartalet 2021 jämfört med samma period 2020, men ökade med 13 procent sekventiellt (jämfört med tredje kvartalet 2021). Kindreds egen kapplöpningsprodukt bidrog med 7 procent till det totala spelöverskottet från sportspel under fjärde kvartalet 2021.

I linje med tidigare kvartal var fotbollen den främsta sporten för sportspelsomsättning och kvartalet gynnades av en kompakt kalender av internationella och nationella ligaspel. Aktiviteten minskade däremot något i mitten av december (vanligen en av de aktivaste perioderna i kvartalet), när flera topturneringar sköts upp till följd av nya utbrott av covid. Matchkalendrarna återgick också till tidtabellerna före covid, vilket naturligtvis har lett till lägre omsättning än 2020, då vi drog nytta av en större spridning av avsparkstider och högre andel matcher på TV. Som vanligt svarade Champions League för en betydande andel av fotbollens omsättning. Däremot var intäkterna från denna liga negativa till följd av en rad ogynnsamma resultat.

För övriga sportboken är de säsongsmässiga jämförelsesiffrorna i viss mån missvisande, eftersom covid-relaterade ändringar i kalendern påverkade siffrorna för 2020. Under fjärde kvartalet 2020 drog sportboken nytta av slutet av Franska Öppna i tennis samt spel på det amerikanska valresultatet. Ingen av detta ägde rum under fjärde kvartalet 2021. Som en jämförelse förbättrades spel på ishockey och basket väsentligt under fjärde kvartalet 2021 jämfört med samma period 2020 då fansen kunde glädjas åt starten på säsongerna 2021/22 i NHL och NBA i början av kvartalet till skillnad från de uppskjutna säsongstarterna förra året.

Casino & games

Under fjärde kvartalet 2021 blev spelöverskottet från kasino 25 procent lägre än samma kvartal föregående år. Justerat för Nederländerna blev både spelöverskottet och antal aktiva kunder för kvartalet 4 procent högre än samma kvartal föregående år, vilket är mycket uppmuntrande med tanke på den redan starka kasinoaktiviteten som sågs 2020. Vår kasinoprodukt fortsätter att förbättras med lanseringen av nya exklusiva spel och en mer individualiserad upplevelse.

-43%

Minskning av spelöverskottet från sportspel från fjärde kvartalet 2020

-25%

Minskning av spelöverskottet från Casino & games från fjärde kvartalet 2020

Poker och övriga produkter

Spelöverskottet för fjärde kvartalet 2021 från poker och övriga produkter uppgick till 12,2 miljoner GBP, en minskning med 27 procent jämfört med samma period föregående år. Indragningen av den nederländska aktiviteten hade en negativ effekt på poker utöver den direkta förlusten av intäkter till följd av förlusten av likviditet från nederländska kunder. Justerat för Nederländerna blev spelöverskottet från poker och övriga produkter 13 procent lägre än samma kvartal föregående år.

-19%

Minskning av spelöverskott från poker från fjärde kvartalet 2020

Övriga intäkter (B2B)

Övriga intäkter för fjärde kvartalet 2021 uppgick till 4,4 (0) miljoner GBP och omfattar enbart ett helt kvartal av intäkter från Relax Gamings B2B-verksamhet som förvärvades av koncernen den 1 oktober 2021, därav finns inga jämförelsesiffror. Övriga intäkter inkluderade i koncernens resultaträkning i sammandrag avser enbart intäkter genererade av Relax Gaming från alla övriga speloperatörer. Se sidorna 21 och 31 för mer information.

GBP

4,4 m

Övriga intäkter för fjärde kvartalet 2021

Fjärde kvartalet 2021 var resultatmässigt det bästa kvartalet någonsin för Relax Gaming till följd av den fortsatta tillväxten av kundbasen och den framgångsrika lanseringen av nya spel och nytt innehåll.

För helåret 2021 uppgick Relax Gamings totala intäkter (fristående intäkter för helåret och inte rapporterat av Kindred i koncernredovisningen i sammandrag) till 28,9 miljoner EUR, en tillväxt på 31 procent från helåret 2020.

Koncernens kostnader och lönsamhet

Försäljningskostnader

| GBP miljoner | Kv4 | | Helår | |
|---|---------------|---------------|---------------|---------------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Spelskatter | -58,5 | -75,4 | -255,3 | -231,0 |
| Marknadsföringsrelaterade försäljningskostnader | -10,6 | -15,5 | -52,0 | -53,6 |
| Övriga försäljningskostnader | -38,4 | -52,2 | -198,7 | -180,4 |
| Försäljningskostnader | -107,5 | -143,1 | -506,0 | -465,0 |

Förändringar i försäljningskostnader har i allmänhet en direkt koppling till förändringar i intäkter, och spelskatter och marknadsföringsintäkter avser enbart koncernens B2C-verksamhet. Från fjärde kvartalet 2021 omfattar övriga försäljningskostnader även Relax Gaming.

För fjärde kvartalet 2021 har alla delar av försäljningskostnaderna minskat jämfört med samma period föregående år, i linje med den betydande minskning av intäkter som tidigare beskrivits. Spelskatterna minskade i lägre takt än spelöverskottet, till följd av den stora effekt som indragningen av den nederländska aktiviteten hade på spelöverskottet men inte på spelskatterna.

Bruttoresultat

Bruttoresultatet för kvartalet uppgick till 137,4 (221,6) miljoner GBP, en minskning med 38 procent från fjärde kvartalet 2020. Bruttoresultatet för helåret 2021 uppgick till 753,6 (665,2) miljoner GBP, en ökning med 13 procent jämfört med helåret 2020. Förändringar i bruttoresultatet orsakades av förändringar i intäkter, som tidigare förklarats.

Marknadsföringskostnader

Marknadsföringskostnader uppgick för kvartalet till 59,1 (60,9) miljoner GBP, och för helåret 2021 till 234,7 (203,6) miljoner. Även om koncernen fortsätter att investera i marknadsföring för att skapa framtida affärstillväxt, påverkades generellt variationerna mot samma perioder 2020 av den effekt som covid-19 hade på sportevenemang under 2020. Marknadsföringskostnaderna för 2020 blev därmed lägre, men den fulla sportkalendern under sista kvartalet 2020 ledde till högre jämförelsesiffror och förklarar därmed de lägre kostnaderna jämfört med sista kvartalet 2021.

Marknadsföringen för B2C-verksamheten (inklusive andelen marknadsföringsintäkter inom försäljningskostnader) som andel av spelöverskottet är fortsatt ett nyckeltal för koncernens B2C-verksamhet. Efter förvärvet av B2B-verksamheten förblir detta mått stabilt mot tidigare kvartal och avser endast B2C-verksamheten. Se sidan 21 för mer information. Måttet har ökat till 29 (21) procent för kvartalet jämfört med samma period 2020, främst till följd av den stora intäktsminskningen som redan beskrivits. För helåret 2021 ger det en andel på 23 (23) procent. Även om marknadsföringsnivåerna förra året påverkades av covid-19 har nivån av marknadsföring bibehållits, vilket visat på koncernens fokus på marknadsföringseffektiviseringar under 2021.

Administrationskostnader

Koncernens ökade fokus på kostnader under de senaste kvartalen har resulterat i en stabil kostnadsbas och skalbarhet, vilket framgår av diagrammet "Kostnader som andel av intäkter (LTM)". Se sidan 22 för mer information om ändringen av detta mått från spelöverskott till totala intäkter efter förvärvet av Relax Gaming. Under fjärde kvartalet ökade dessa mått något, främst till följd av den stora intäktsminskningen som redan beskrivits.

| GBP miljoner | Kv4 | | Helår | |
|---|--------------|--------------|---------------|---------------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Löner | -31,1 | -27,2 | -117,5 | -109,7 |
| Övriga rörelsekostnader | -19,6 | -15,3 | -69,3 | -63,7 |
| Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar | -3,8 | -3,8 | -14,8 | -15,1 |
| Avskrivningar av nyttjanderättstillgångar | -3,0 | -2,9 | -11,1 | -11,3 |
| Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar (exklusive förvärvade tillgångar) | -7,7 | -5,6 | -23,0 | -34,2 |
| Summa administrationskostnader | -65,2 | -54,8 | -235,7 | -234,0 |

Ökningen av löner under fjärde kvartalet 2021 och helåret 2021 jämfört med samma perioder 2020 beror på förvärven av Blancas och Relax Gaming under 2021, samt en selektiv ökning av antalet anställda i den övriga verksamheten där vi förväntar att se framtida fördelar av ytterligare investeringar.

Övriga rörelsekostnader för kvartalet ökade med 4,3 miljoner GBP jämfört med samma period 2020, och med 5,6 miljoner GBP för helåret 2021 till följd av förväntad verksamhetstillväxt under 2021, inklusive de förvärv som gjordes under året. Förra årets jämförelsesiffror var också lägre än vanligt till följd av effekten från covid-19.

Ökningen av totala avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar under fjärde kvartalet 2021 jämfört med samma period 2020 beror främst på ytterligare avskrivningar till följd av värderingen av immateriella tillgångar till verkligt värde från förvärvet av Relax Gaming. Dessa förväntas leda till ytterligare avskrivningar om cirka 2,1 miljoner GBP varje kvartal framöver. Minskningen för helåret 2021 jämfört med samma period 2020 är till stor del resultatet av engångskostnader om 6,9 miljoner GBP som uppkom under första

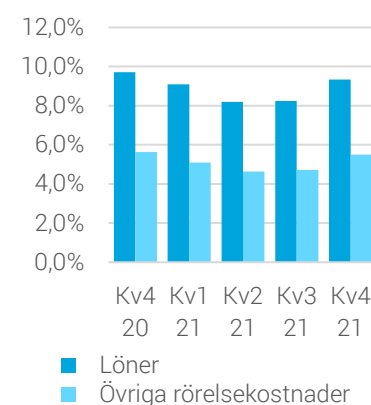
29%

B2C-marknadsföring, som andel av spelöverskott för fjärde kvartalet 2021

23%

B2C-marknadsföring, som andel av spelöverskott för helåret 2021

Kostnader som andel av intäkter (LTM)



kvartalet 2020 som en följd av omvärderingen av vissa varumärken och tillgångar från förvärvet av 32Red 2017 som hade skrivits av helt vid utgången av andra kvartalet 2020.

Underliggande EBITDA

| GBP miljoner | Kv4 | | Helår | |
|-----------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Bruttoresultat | 137,4 | 221,6 | 753,6 | 665,2 |
| Marknadsföringskostnader | -59,1 | -60,9 | -234,7 | -203,6 |
| Löner | -31,1 | -27,2 | -117,5 | -109,7 |
| Övriga rörelsekostnader | -19,6 | -15,3 | -69,3 | -63,7 |
| Underliggande EBITDA | 27,6 | 118,2 | 332,1 | 288,2 |

GBP

27,6 m

Underliggande EBITDA för fjärde kvartalet 2021

Från fjärde kvartalet 2021 har definitionen av underliggande EBITDA uppdaterats och likaså jämförelsesiffrorna för att underlätta en jämförelse. Se sidan 21 för mer information och sidan 29 som innehåller jämförelsesiffror för de tidigare tolv kvartalen.

Underliggande EBITDA för kvartalet, såsom det definieras ovan, minskade med 77 procent från samma period föregående år och drevs både av minskningen av spelöverskottet och ökningen av löner och övriga rörelsekostnader, båda enligt tidigare förklaring. Trots effekten från fjärde kvartalet ökade underliggande EBITDA för helåret 2021 med 15 procent från helåret 2020, en ökning som vittnar om verksamhetens underliggande tillväxt.

Underliggande EBITDA för kvartalet inkluderar ett negativt underliggande EBITDA-bidrag från den amerikanska marknaden om 9,3 (5,7) miljoner GBP i takt med att koncernen fortsätter att investera i linje med sin strategi för att bygga upp varumärket och expandera denna marknad inför framtiden. Det inkluderar också effekten från Relax Gaming på koncernredovisningen om 3,7 miljoner GBP.

Jämförelsestörande poster

| GBP miljoner | Kv4 | | Helår | |
|---|-------------|-------------|-------------|--------------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Kostnader för personalomstruktureringar | -0,5 | -2,0 | -1,0 | -4,2 |
| Förvärvskostnader | -1,8 | -0,1 | -5,8 | -0,4 |
| Tvistig regulatorisk sanktion | - | - | 4,2 | -8,0 |
| Övriga vinster/(förluster) – netto | -1,7 | -0,2 | -9,7 | -1,4 |
| Vinst på omvärdering av tidigare aktieinnehav till verkligt värde vid förvärvet | 71,3 | - | 71,3 | - |
| Nedskrivningar av immateriella anläggningstillgångar | - | -3,9 | - | -7,8 |
| Jämförelsestörande poster | 67,3 | -6,2 | 59,0 | -21,8 |

Jämförelsestörande poster uppgick till ett positivt bidrag om 67,3 (ett negativt bidrag om 6,2) miljoner GBP för kvartalet och ett positivt bidrag om 59,0 (negativt bidrag om 21,8) miljoner GBP för helåret 2021. Under kvartalet har det gjorts vissa ändringar av jämförelsestörande poster som påverkar jämförbarheten och relevanta jämförelsesiffror har uppdaterats. Se sidan 21 för mer information.

Under fjärde kvartalet redovisades förvärvskostnader om 1,8 (0,1) miljoner GBP avseende på förvärvet av Relax Gaming den 1 oktober 2021, vilket ger totala kostnader för helåret 2021 om 5,8 (0,4) miljoner GBP.

Under andra kvartalet 2021 sänktes det tvistiga bötesbeloppet från Spelinspektionen om 100,0 miljoner SEK (8,0 miljoner GBP) som redovisades under första kvartalet 2020 till 50,0 miljoner SEK, och minskningen av avsättningen om 4,2 miljoner GBP redovisades som en kreditering i resultaträkningen. Kindred har därefter ansökt om tillstånd att överklaga beslutet och det är inte förrän den slutliga domen har fallit som eventuella böter ska betalas. Kindred behåller en fullständig avsättning för sin kortfristiga exponering.

Övriga vinster/förluster – netto omfattar främst valutakursförluster om 0,7 (0,2) miljoner GBP för fjärde kvartalet 2021 och 8,7 (1,4) miljoner GBP för helåret 2021. Kindred bedriver

verksamhet internationellt och dess resultat påverkas därmed av naturliga skäl av valutakursfluktuationer. Den utgörs huvudsakligen av orealiserade valutakursdifferenser avseende omräkningen av tillgångar och skulder i utländska valutor, inklusive både kassa och kundmedel. Den betydande förlusten för helåret 2021 berodde som tidigare kommunicerats på en större påverkan än väntat under första kvartalet 2021, som en följd av att omfattande valutasvängningar påverkade koncernens betydande kassatillgodohavanden. För fjärde kvartalet 2021 inkluderades också justeringar av verkligt värde på villkorade köpeskillningar avseende förvärvet av Relax Gaming och terminskontrakt, båda nya för kvartalet, i denna post.

Förvärvet av Relax Gaming betraktades som ett "rörelseförvärv genomfört i etapper" och därför behövde koncernen omvärdera sitt tidigare aktieinnehav per förvärvsdagen till verkligt värde. Detta har lett till redovisning av en ökning av verkligt värde som inte ingår i kassaflödet om 71,3 miljoner GBP i koncernens resultaträkning i sammandrag. Se sidan 5 för mer information.

Nedskrivningar för helåret 2020 utgjordes av engångskostnader från omvärderingen av verkligt värde på goodwill och är inte relevanta för 2021.

EBITDA och rörelseresultat

| GBP miljoner | Kv4 | | Helår | |
|---|-------------|--------------|--------------|--------------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Underliggande EBITDA | 27,6 | 118,2 | 332,1 | 288,2 |
| Kostnader för personalomstruktureringar | -0,5 | -2,0 | -1,0 | -4,2 |
| Förvärvskostnader | -1,8 | -0,1 | -5,8 | -0,4 |
| Tvistig regulatorisk sanktion | - | - | 4,2 | -8,0 |
| Övriga vinster/(förluster) – netto | -1,7 | -0,2 | -9,7 | -1,4 |
| Vinst på omvärdering av tidigare aktieinnehav till verkligt värde vid förvärvet | 71,3 | - | 71,3 | - |
| EBITDA | 94,9 | 115,9 | 391,1 | 274,2 |
| Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar | -3,8 | -3,8 | -14,8 | -15,1 |
| Avskrivningar av nyttjanderättstillgångar | -3,0 | -2,9 | -11,1 | -11,3 |
| Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar | -7,7 | -5,6 | -23,0 | -34,2 |
| Nedskrivningar av immateriella anläggningstillgångar | - | -3,9 | - | -7,8 |
| Rörelseresultat | 80,4 | 99,7 | 342,2 | 205,8 |

EBITDA för fjärde kvartalet 2021 uppgick till 94,9 (115,9) miljoner GBP, och till 391,1 (274,2) miljoner GBP för helåret 2021. Rörelseresultatet för fjärde kvartalet 2021 uppgick till 80,4 (99,7) miljoner GBP, och till 342,2 (205,8) miljoner GBP för helåret 2021. Skillnaderna i dessa poster från föregående år påverkades av förändringar i jämförelsestörande poster och avskrivningar utöver de skäl som tidigare har angivits för underliggande EBITDA, vilket behandlas mer i detalj på föregående sida.

Finansnetto

Finansiella kostnader, netto, för fjärde kvartalet 2021 uppgick till 1,5 (1,3) miljoner GBP. Finansiella kostnader, netto, för helåret 2021 uppgick till 5,2 (5,8) miljoner GBP. De utgjordes främst av räntor och avgifter på lån uppgående till 1,7 (1,0) miljoner GBP för fjärde kvartalet och 4,6 (4,9) miljoner GBP för helåret 2021.

Resultat före skatt

Resultat före skatt för fjärde kvartalet 2021 uppgick till 78,8 (98,7) miljoner GBP. Resultat före skatt för helåret 2021 uppgick till 338,4 (193,1) miljoner GBP.

Resultat efter skatt

Resultat efter skatt för fjärde kvartalet 2021 uppgick till 75,0 (84,9) miljoner GBP. Resultat efter skatt för helåret 2021 uppgick till 295,3 (165,2) miljoner GBP.

Övrigt totalresultat

De valutakursvinster/-förluster på upplåning som redovisats i koncernens resultaträkning under 2020 avser omvärderingen av koncernens multi-currency faciliteter. Den 1 januari 2021 införde koncernen en säkringsrelation för nettoinvesteringar mellan sina faciliteter i EUR och SEK och dess nettotillgångar i utländska innehav i samma valutor. Under perioden bedömde koncernen "effektiviteten" i nettoinvesteringssäkring i enlighet med kraven i IFRS 9, och som en följd av detta redovisades valutakursdifferensen från omvärderingen av koncernens faciliteter i övrigt totalresultat som "vinster från nettoinvesteringssäkring". Det gav en vinst om 2,2 miljoner GBP för fjärde kvartalet och en vinst om 6,4 miljoner GBP för helåret 2021. Per den 31 december 2021 innehas 6,4 miljoner GBP avseende den kumulativa effektiva andelen av det aktuella säkringsförhållandet i koncernens omräkningsfond.

Övriga belopp som redovisas under övrigt totalresultat som "omräkningsdifferenser", och som därmed innehas i koncernens omräkningsfond, avser främst omräkningsdifferenser som uppstår vid omräkning av dotterbolagens reserver, goodwill och justeringar av verkligt värde som uppstår vid förvärv av en utländsk enhet och omräkningsdifferenser som avser långfristiga koncerninterna icke-rörelsedrivande mellanhavanden.

Finansiell ställning

Den 11 november 2021 tecknade koncernen en ny multi-currency revolverande kreditfacilitet om 216,7 miljoner EUR med två nordiska banker. Avtalet har en löptid på tre år, med en option att förlänga med ytterligare ett år, och har en outnyttjad option om ytterligare åtagande (så kallad accordion option) som under vissa förutsättningar möjliggör en ökning av totala åtaganden upp till 325 miljoner EUR.

Per den 31 december 2021 hade 112,5 (119,0) miljoner GBP av koncernens faciliteter utnyttjats av totalt 182,1 (280,0) miljoner GBP. Total upplåning redovisad i rapporten över finansiell ställning om 111,6 (118,3) miljoner GBP redovisas netto efter tillhörande transaktionsavgifter som uppkom när avtalen om faciliteterna ingicks och kostnadsförs under deras löptid. Under kvartalet har den totala upplåningen omklassificerats från kortfristiga till långfristiga skulder, eftersom den nya faciliteten ska återbetalas i sin helhet tidigast i november 2024.

Koncernen förblir i en nettokassaposition, uppgående till 87,0 (104,7) miljoner GBP, per den 31 december 2021. Nettokassa/EBITDA (rullande 12 månader) för kvartalet uppgick till 0,22 (0,38).

Likvida medel vid slutet av fjärde kvartalet 2021 uppgick till 270,6 (300,5) miljoner GBP, medan de i början av kvartalet uppgick till 409,0 (207,8) miljoner GBP. Se avsnittet om kassaflöden för mer information om förändringarna under perioden och sidan 29 för en avstämning av den fria kassabalansen.

GBP

75,0m

Resultat efter skatt för fjärde kvartalet 2021

GBP

87,0m

Nettokassa per 31 december 2021

Under kvartalet förvärvade koncernen Relax Gaming där effekten av förvärvet ses i flera poster i koncernens balansräkning i sammandrag. Förutom effekten på kassatillgodohavanden, som noteras i avsnittet om kassaflöden, är effekten mest märkbar på goodwill och övriga immateriella anläggningstillgångar och övriga finansiella skulder via resultaträkningen (avseende den villkorade köpeskillingen). En detaljerad redogörelse finns på sidan 5.

Investeringar

De största investeringarna för koncernen avser utveckling och förvärv av immateriella anläggningstillgångar. Immateriella anläggningstillgångar, exklusive från förvärv, utgörs av utvecklingskostnader, mjukvara och licenser.

Under fjärde kvartalet 2021 har immateriella anläggningstillgångar om 8,7 (5,0) miljoner GBP aktiverats, vilket innebär att totala aktiverade kostnader för helåret 2021 uppgår till 34,4 (20,7) miljoner GBP. Under kvartalet är ökningen främst hänförlig till en ökning av aktiverade utvecklingskostnader, enligt vad som förklaras nedan. Utöver det är ökningen också hänförlig till globala exklusiva rättigheter om 4,2 miljoner GBP till ett flertal spel på spelautomater, vilket innebär att dessa spel enbart kan erbjudas av Kindred, liksom spellicenser till följd av koncernens fortsatta expansion i USA.

Aktiverade utvecklingskostnader utgörs främst av aktiverade lönekostnader för dem som arbetar med att utveckla och förbättra plattformen. Aktiverade utvecklingskostnader för fjärde kvartalet 2021 uppgick till 8,5 (5,0) miljoner GBP, vilket innebär att totala aktiverade kostnader för helåret 2021 uppgår till 27,7 (20,4) miljoner GBP. Den här utvecklingen skapar ekonomiska fördelar genom förbättringar av kundupplevelsen, lokala licenskrav, dataanalys och informationsinhämtning. Ökningen jämfört med samma period 2020 beror på den utökade personalstyrkan och att aktiveringsnivåerna har börjat återgå till mer normala nivåer under 2021. För fjärde kvartalet finns det också en ytterligare påverkan om 0,9 miljoner GBP för utvecklingskostnader i Relax Gaming.

Kassaflöde

Nettokassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 13,2 (123,9) miljoner GBP för fjärde kvartalet 2021, där den betydande minskningen vid en jämförelse med samma kvartal 2020 beror på en betydande nedgång i underliggande EBITDA. Det innebär att totalsumman för helåret 2021 uppgår till 282,3 (316,1) miljoner GBP. Både kvartals- och helårsavvikelser påverkades också av förändringar i rörelsekapital, i olika utsträckning. Det orsakades av skillnaden i aktivitet mellan det fjärde kvartalet 2020 som stärktes av effekterna av covid-19, och det fjärde kvartalet 2021, vilket påverkades av den minskade aktiviteten efter nedstängningen av den holländska verksamheten. Det fanns också betydande variationer orsakade av tidpunkten för fakturering och betalning av kostnader under det fjärde kvartalet av helåret 2021 i motsats till helåret 2020.

Kassaflöden i investeringsverksamheten uppgick för fjärde kvartalet till 82,8 (7,1) miljoner GBP, och till 141,8 (25,5) miljoner för helåret 2021. För fjärde kvartalet 2021 beror ökningen jämfört med samma period 2020 främst på förvärvet av Relax Gaming. För helåret 2021 innefattar ökningen från samma period 2020 också förvärvet av Blancas NV under andra kvartalet 2021, såsom tidigare redovisats, medan återstående ökning är hänförlig till

investeringar som närmare beskrivs ovan.

| GBP miljoner | Kv4 | | Helår | |
|--|------------|--------------|--------------|--------------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Nettokassaflöde från den löpande verksamheten | 13,2 | 123,9 | 282,3 | 316,1 |
| Förvärv av materiella anläggningstillgångar | -2,7 | -2,1 | -10,6 | -5,2 |
| Utvecklings- och förvärvskostnader för immateriella tillgångar | -8,7 | -5,0 | -34,4 | -20,7 |
| Betalda räntor på leasingskulder | -0,3 | -0,4 | -1,3 | -1,3 |
| Återbetalning av leasingskulder | -2,3 | -2,9 | -10,4 | -11,3 |
| Justering av förändringar i kundmedel | 8,5 | -2,3 | 5,5 | -10,1 |
| Fritt kassaflöde | 7,7 | 111,2 | 231,1 | 267,5 |

GBP

7,7 m

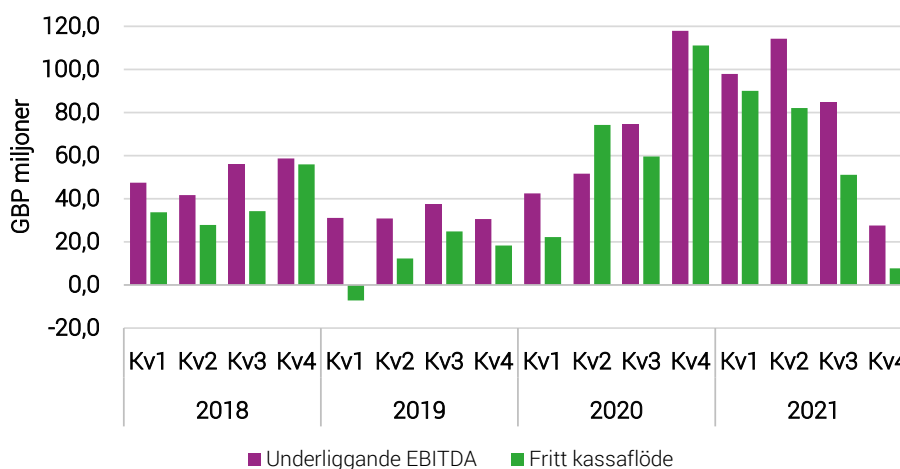
Fritt kassaflöde för fjärde kvartalet 2021

Kassaflöden i finansieringsverksamheten under kvartalet påverkades av aktieköp uppgående till totalt 21,6 (0) miljoner GBP, samt av utbetalningen av den andra delen av utdelningen för 2020 om 37,0 (0) miljoner GBP. Som en del av övergången till den nya kreditfaciliteten i november utnyttjade koncernen även den nya faciliteten för att återbetala det utestående beloppet om 113,7 miljoner GBP av den gamla faciliteten per detta datum, även om det inte hade någon generell påverkan på kassaflödet.

Fritt kassaflöde, såsom det definieras i ovanstående tabell, uppgick för fjärde kvartalet 2021 till 7,7 (111,2) miljoner GBP, en minskning med 103,5 miljoner GBP från fjärde kvartalet 2020 och till 231,1 (267,5) miljoner GBP för helåret 2021, en minskning med 36,4 miljoner GBP jämfört med samma period 2020. Det är huvudsakligen ett resultat av förändringarna i nettokassaflöde från den löpande verksamheten och investeringar, såsom det förklaras ovan.

Underliggande EBITDA och fritt kassaflöde för kvartalet framgår av diagrammet nedan, där kassagenereringen (cash conversion) för fjärde kvartalet 2021 ligger på 28 (94) procent. Minskningen från fjärde kvartalet 2020 beror främst på nedgången i det underliggande resultatet, enligt tidigare förklaring. Kassagenereringen (cash conversion) under de senaste tolv månaderna till slutet av fjärde kvartalet 2021 uppgår till 70 (93) procent och är därmed mer i linje med jämförelsesiffran för föregående år, men avspeglar ändå den betydande påverkan från nedgången under fjärde kvartalet 2021.

Underliggande EBITDA och fritt kassaflöde



Förslag till utdelning för 2021

Med avseende på räkenskapsåret 2021 föreslår styrelsen en utdelning om 0,337 GBP per aktie, vilket motsvarar en total utdelning om cirka 75 miljoner GBP, att utbetalas i två lika stora delar, under andra och fjärde kvartalet 2022.

Operationell översikt

Marknadsuppdatering

Efter den ovanligt fullmatade sportkalendern under 2020 normaliserades aktivitetsnivåerna under fjärde kvartalet 2021 till de nivåer som rådde före pandemin. Kindred är medvetet om att volymen av kundkommunikation granskas på en del marknader och fattade därför beslutet att minska budskap om kundförvärv och bonuskampanjer på dessa marknader för att undvika ytterligare negativ uppmärksamhet. I Norge diskuterar den norska regeringen en ny spellag och denna utveckling övervakas av koncernen.

Annonsvolymen och krav på begränsningar av annonsering förblir vanliga ämnen på de flesta marknader. Kindred deltar i diskussionerna via branschorganisationer för att verka för ett mer hållbart annonsinnehåll och mer hållbara volymer på marknader där vi bedriver verksamhet, liksom i hela Europa via European Gaming and Betting Association.

I Danmark har skatteministern lagt fram en färdplan för ny spellagstiftning, inklusive ett ökat fokus på penningtvätt, samt krav på ansvarsfullt spelande riktade mot unga vuxna. Detaljerna förväntas diskuteras i folketinget under första kvartalet 2022. Under fjärde kvartalet fick Kindred en varning av Spillemyndigheden, som en del av en bredare granskning av branschen av den reglerande myndigheten, för tillkortakommanden gällande penningtvätsrelaterad verksamhet samt åtgärder avseende en viss kund och är under utredning avseende ytterligare fall. Kindred har samarbetat med Spillemyndigheden för att förbättra sina interna rutiner.

Koncernen har också pågående granskningar både av UK Gambling Commission och Financial Intelligence Analysis Unit i Malta. Ledningen har samarbetat med relevanta myndigheter och kommer att fortsätta göra det för att förse dem med eventuell ytterligare information de kan kräva in. Dessa granskningar, vilka är väntade inom branschen, pågår och redovisas fullt ut baserat på den information som finns tillgänglig hittills, även om ett slutligt resultat förväntas bli känt först under de kommande månaderna.

I Belgien upphävde författningsdomstolen den bestämmelse i lagen som stipulerar att spelbolag var tvungna att göra betalningar till arrangörer av hästkapplöpningar för att kunna erbjuda spel på hästar.

På den svenska marknaden har andra året med sponsringen av Svensk Elitfotboll avslutats, med mycket bra feedback från partners, klubbar, fans och kunder. Liknande respons har setts i Danmark efter det tidigare kommunicerade sponsringsavtalet gällande tröjor till FC København.

Världsmästaren i schack och Unibet-ambassadören Magnus Carlsen försvarade sin världsmästartitel i Dubai med Unibets varumärke på kläderna. Kindred fortsatte sitt engagemang i schack i Norge genom samarbetet med Offerspill.

Uppdatering om produktsegmenten

Uppdatering, hästsport

Kindreds interna hästsportsprodukt har fått ytterligare en utmärkelse på den årliga EGR Awards och vann EGR Horse Race Betting Operator of the Year 2021. Det är ett stort erkännande för Kindreds hästsportteam och ett bevis på Kindreds förmåga att internt bygga upp innehåll i världsklass. Under kvartalet slutfördes arbetet med lanseringen av den mekaniska verktygslådan för kampanjer på Kindreds hästsportplattform, som gör det möjligt för Kindred att ta mer kontroll över "Best Odds Guaranteed". Dessutom tecknades ett nytt avtal med SIS Racing om att få deras innehåll på 32Red.

Uppdatering, sportboken

Kindreds populära funktioner Betbuilder och Watch & Bet lanserades i Frankrike under fjärde kvartalet. Det är en viktig ny marknads lansering mot bakgrund av Unibets starka ställning i Frankrike och kundmottagandet kommer att följas noga. Funktionen Watch & Bet finns nu inom ishockey, basket, bordtennis och dart, utöver för fotboll och tennis. Livesport-sändningar är också en viktig förbättring av kundupplevelsen, och Unibet-varumärket har nu lanserats i USA med Sportradar Live för alla sporter.

BetShare-funktionen som introducerades före fotbolls-EM 2020 i juni 2021 fortsätter att visa på en positiv utveckling – genomsnittligt antal gånger en spelare öppnar BetShare-verktyget per månad har fördubblats sedan fotbolls-EM.

Teamet som ansvarar för sportboken lanserade också en ny sportbokslobby inom alla sporter och på alla marknader utom i USA och Kanada, där en lansering väntas under första halvåret 2022. Den första fysiska spelbutiken har även öppnat i Arizona.

Uppdatering, Casino & games

Under kvartalet lanserade Kindred 22 exklusiva spel, liksom versioner av de populära kasinospelen "Lightning Blackjack" och "Lightning Roulette" under eget varumärke. Kindred-teamet fortsatte också att introducera nya kasino- och live-kasino-lobbyer på ytterligare marknader, vilket ger ett renare, snabbare och enklare sätt för spelare att hitta fram till sina favoritspel.

Uppdatering, poker

Ytterligare en viktig produktleverans inom poker gjordes, närmare bestämt den omgjorda designen av användargränssnittet i såväl skrivbords-, landskaps som porträttvy. Det har gjorts för att förbättra de olika delarnas synlighet på spelbordet och bana väg för ett smidigare flöde i spelet. Tillsammans med den nya designen på spelbordet släppte teamet en helt ny bordschatt-funktion, en viktig förbättring eftersom samtalet runt bordet är en stor del av pokerspelet. För att undvika att den fria texten blir alltför känsloladdad grundar sig Kindreds lösning på ett bibliotek av animerade memes och känslor.

Uppdatering, Relax Gaming

Kindreds nyligen förvärvade spelleverantör, Relax Gaming, har över 3 000 spel tillgängliga, en ökning av 1 000 spel under 2021 och täcker nu in tjänster till över 150 operatörer.

Under kvartalet tecknade Relax Gaming 13 nya operatörsavtal vilket visar på fortsatt hög efterfrågan på dess tjänster. Därutöver lanserades tolv spel på Relax and Silver Bullet roadmap.

Relax Gaming har också lanserat en rad fantastiska nya titlar inklusive Cluster Tumble, en uppföljare till Temple Tumble, ett av Relax mest framgångsrika spel. Spelet är också den första leveransen från den nya Stockholmsstudio som etablerades i januari 2021.

Hållbarhet

Kindreds "resa mot noll", som innebär en ambition om noll intäkter från osunt spelande till slutet av 2023, fortsätter att vara ett fokusområde. Under kvartalet har en svag ökning av intäkter från osunt spelande rapporterats, vilket delvis beror på att högtider är en känslig tid för en del människor och delvis på att Kindred upphörde med aktiviteten på den nederländska marknaden i slutet av september.

I oktober publicerade Kindreds chef för ansvarsfullt spelande, Maris Catania, tillsammans med sin PhD-handledare professor Mark Griffiths, en expertgranskad forskningsrapport som undersöker tillämpningen av DSM-5-kriterier för spelmissbruk på faktiskt spelbeteende på nätet, som ligger till grund för Kindreds system för övervakning av spelbeteende. Sedan

dessa data publicerades har Kindred bjudits in av opinionsbildare och lagstiftare på flera marknader för att diskutera hur ambitionen kan nås. Mer information finns på www.kindredgroup.com/zero.

Det uppskattade samarbetet med den före detta NHL-stjärnan Henrik Lundqvist, 30/30-fonden, har avslutats efter tre framgångsrika år. Både Kindred och Henrik Lundqvist har varit mycket nöjda med samarbetet och har varit tydliga ambassadörer för fonden.

Unibet-teamet i Sverige har fortsatt sitt engagemang i det årliga public service-evenemanget "Musikhjälpen". Unibet har också deltagit i kampanjen #nejtillnäthat som har fokus på att sätta stopp för hat och trakasserier på sociala medier.

I Danmark planerar Kindred en gemensam kampanj för ansvarsfullt spelande med andra operatörer för att bidra till att öka medvetenheten om och förståelsen för ett säkert och hållbart spelbeteende. Kampanjen är planerad till första kvartalet 2022.

Det franska teamet har som en del av sitt sportengagemang och samarbeten inom sport lanserat ett budskap om ansvarsfullt spelande på LED-skärmar i sportarenor över hela Frankrike och i Storbritannien har ett samarbete med Women in Racing utökats för att stödja den andra fasen av Racing home-kampanjen för att förbättra jämställdheten inom hästkapplöpningssporten.

Den 5 oktober stod Kindred värd för den årliga Sustainable Gambling Conference, med över 800 registrerade deltagare och 25 talare från både inom och utanför branschen. Kindred ser stora fördelar med att låta experter, lagstiftare, aktörer i branschen, investerare, representanter för media, forskare och andra föra diskussioner på temat "Safer gambling: a shared responsibility". Kindred deltog även i European Safer Gambling Week, som anordnas av EGBA, i november genom olika event, kampanjer och kommunikation på ett flertal marknader och inom många varumärken.

Övrig information

Finansiell information

Denna rapport är oreviderad. Den finansiella informationen i denna rapport är upprättad i enlighet med International Financial Reporting Standards (IFRS) såsom de har antagits av EU, om inte annat anges. Redovisningsprinciperna är oförändrade från den senast publicerade årsredovisningen och bokslutskommunikén för räkenskapsåret 2020, med undantag för koncernens principer avseende intäkter. Efter förvärvet av Relax Gaming innefattar koncernens intäktspolicy detta i relation till dess B2B-intäkter enligt följande.

För B2B-intäkter från försäljningen av koncernens egna innehåll, har koncernen beslutat att som huvudregel i dessa transaktioner ska sådan intäkter redovisas som bruttobeloppet av erhållen ersättning. Detta redovisas när intäktsbeloppen kan mätas på ett tillförlitligt sätt och det är sannolikt att framtida ekonomiska fördelar kommer att tillfalla koncernen.

B2B-intäkter som härrör från vidareförsäljningen av tredjepartsinnehåll redovisas när koncernen infriar sitt löfte att ordna så att tjänsterna tillhandahålls av leverantören. Eftersom koncernen anses vara en agent för dessa transaktioner, är beloppen som redovisas som intäkter netto efter vinster, handelstillägg, rabatter och belopp som samlats in för tredje parts räkning.

I hela rapporten avser jämförelsesiffror inom parentes en jämförelse med den aktuella perioden.

Uppdateringar av den finansiella informationen

I linje med vad som offentliggjordes under det tredje kvartalet har definitionen av underliggande EBITDA uppdaterats under det fjärde kvartalet och likaså jämförelsesiffrorna. På sida 29 presenteras jämförbara underliggande EBITDA-siffror för de senaste tolv kvartalen för att underlätta jämförelse.

Definitionen har uppdaterats för att exkludera den nyligen tillagda raden "Övriga vinster/förluster – netto" under jämförelsestörande poster för att förbättra möjligheterna till jämförelse mellan kvartalen. För jämförelsekvartal redovisas denna exkluderande post som valutakursvinster/-förluster på rörelseposter. Som ett resultat av att koncernen ingick terminskontrakt under kvartalet har koncernen dock valt att slå samman den tidigare redovisade posten till denna nya rad vilken nu också inkluderar verkligt värde av vinster och förluster på dessa derivatinstrument.

Under fjärde kvartalet 2021 har följande förändringar av redovisningen av finansiella mått och poster gjorts, som ett resultat av förvärvet av Relax Gaming den 1 oktober 2021:

- Koncernen redovisar nu intäkter både från sin befintliga B2C-verksamhet och den nyligen förvärvade B2B-verksamheten i Relax Gaming som en enda post "Intäkter" i koncernens resultaträkning i sammandrag.
- Marknadsföring som andel av spelöverskott (redovisas på sidan 13) kommer fortsättningsvis enbart att redovisas för koncernens B2C-verksamhet, för att det ska vara konsekvent med vad som tidigare har redovisats. Måttet kommer att beräknas med hjälp av koncernens kostnader för B2C-marknadsföring som en andel av koncernens B2C-intäkter, spelöverskott.
- Löner och övriga rörelsekostnader, tidigare redovisade som andel av spelöverskott (redovisas på sidan 13) beräknas nu som en andel av koncernens totala intäkter, vilket innebär att måttet grundar sig på totala kostnader och totala intäkter både från koncernens B2B- och B2C-verksamheter.

Under fjärde kvartalet 2021 har följande förändringar av redovisningen av poster gjorts:

- Kostnader för incitamentsprogram för ledningen i samband med förvärv, tidigare redovisade som en separat rad under jämförelsestörande poster har införlivats i raden förvärvskostnader inom jämförelsestörande poster.
- Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar, som tidigare har delats upp på tre olika rader i koncernens resultaträkning i sammandrag, har slagits samman till en enda post. Närmare förklaringar till förändringarna av avskrivningarna finns i den finansiella översikten.
- Nedskrivningar har flyttats från administrationskostnader till jämförelsestörande poster för att bättre avspegla att beloppen är av engångskaraktär.
- I koncernens balansräkning i sammandrag har koncernens jackpotförpliktelse omklassificerats från avsättningar för leverantörsskulder och övriga skulder, och relevanta jämförelsesiffror har uppdaterats.

Under första kvartalet 2022 kommer koncernen att börja redovisa organisk tillväxt för underlätta jämförelse. För att undvika otydlighet kommer termen organisk att avse den redovisade siffran, exklusive påverkan både från förvärv och valutakursfluktuationer.

Medarbetare

Kindred Group hade 2 055 (1 564) anställda den 31 december 2021 jämfört med 1 814 anställda den 30 september 2021. Den större ökningen under kvartalet avspeglar de nya medarbetare som har tillkommit genom förvärvet av Relax Gaming. Antalet konsulter uppgick till 169 (119) den 31 december 2021.

Generella risker

Kindred Group arbetar med strategiska, operativa, finansiella, efterlevnads- och branschspecifika risker utifrån ett koncernperspektiv. Ytterligare information om Kindred Groups riskhantering och juridiska förutsättningar återfinns på sidorna 25–27 och 70–71 i årsredovisningen för 2020 som finns tillgänglig på www.kindredgroup.com.

Nästa årsstämma och valberedning

Årsstämman 2022 i Kindred Group plc kommer att hållas den 13 maj 2022 i Stockholm. Med avseende på det planerade datumet för publiceringen av kallelsen till årsstämman måste förslag vara valberedningen tillhanda senast den 2 mars 2022 för att det ska finnas tid att inkludera dem i kallelsen och dagordningen. Valberedningen inför årsstämman 2022 består av Thomas Gür, Veralda (ordförande), Peter Lundkvist, Tredje AP-fonden, Erik Sprinchorn, TIN Fonder, Helena Hagberg, Skandia och Evert Carlsson, styrelsens ordförande (adjungerad). Valberedningen kan kontaktas på följande adress: Kindred Group plc, Level 6, The Centre, Tigne Point, Sliema, TPO 0001 Malta, eller via e-post till: nomination@kindredgroup.com.

Års- och hållbarhetsredovisning

Kindred Group plc:s kombinerade års- och hållbarhetsredovisning för räkenskapsåret 2021 kommer att finnas tillgänglig på webbplatsen, www.kindredgroup.com, från och med den 15 mars 2022.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt över koncernens verksamhet, finansiella ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen står inför.

Malta, 9 februari 2022

Henrik Tjärnström
VD

Kindred Group plc

Registrerat i Malta. Registreringsnummer C 39017.

Level 6, The Centre, Tigne Point, Sliema, TPO 0001 Malta.

Säte: c/o Camilleri Preziosi, Level 2, Valletta Buildings, South Street, Valletta, VLT 1103, Malta.

Informationen i denna rapport är sådan som det åligger Kindred Group plc att redovisa i enlighet med EU:s förordning om marknadsmissbruk.

Detta dokument är en översättning av det engelska originaldokumentet. Vid eventuell avvikelse mellan det engelska originaldokumentet och den svenska översättningen ska det engelska originalet ha företräde.

Koncernens resultaträkning i sammandrag

| GBP miljoner | Kv4 | | Helår | |
|--|---------------|---------------|----------------|----------------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Fortlöpande verksamhet | | | | |
| Intäkter | 244,9 | 364,7 | 1 259,6 | 1 130,2 |
| Spelskatter | -58,5 | -75,4 | -255,3 | -231,0 |
| Marknadsföringsrelaterade försäljningskostnader | -10,6 | -15,5 | -52,0 | -53,6 |
| Övriga försäljningskostnader | -38,4 | -52,2 | -198,7 | -180,4 |
| Försäljningskostnader | -107,5 | -143,1 | -506,0 | -465,0 |
| Bruttoresultat | 137,4 | 221,6 | 753,6 | 665,2 |
| Marknadsföringskostnader | -59,1 | -60,9 | -234,7 | -203,6 |
| Löner | -31,1 | -27,2 | -117,5 | -109,7 |
| Övriga rörelsekostnader | -19,6 | -15,3 | -69,3 | -63,7 |
| Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar | -3,8 | -3,8 | -14,8 | -15,1 |
| Avskrivningar av nyttjanderättstillgångar | -3,0 | -2,9 | -11,1 | -11,3 |
| Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar (exklusive förvärvade tillgångar) | -7,7 | -5,6 | -23,0 | -34,2 |
| Summa administrationskostnader | -65,2 | -54,8 | -235,7 | -234,0 |
| Underliggande resultat före jämförelsestörande poster | 13,1 | 105,9 | 283,2 | 227,6 |
| Kostnader för personalomstruktureringar | -0,5 | -2,0 | -1,0 | -4,2 |
| Förvärvskostnader | -1,8 | -0,1 | -5,8 | -0,4 |
| Tvistig regulatorisk sanktion | - | - | 4,2 | -8,0 |
| Övriga vinster/(förluster) – netto | -1,7 | -0,2 | -9,7 | -1,4 |
| Vinst på omvärdering av tidigare aktieinnehav till verkligt värde vid förvärvet | 71,3 | - | 71,3 | - |
| Nedskrivningar av immateriella anläggningstillgångar | - | -3,9 | - | -7,8 |
| Rörelseresultat | 80,4 | 99,7 | 342,2 | 205,8 |
| Finansiella kostnader | -2,1 | -1,4 | -6,2 | -6,2 |
| Finansiella intäkter | 0,6 | 0,1 | 1,0 | 0,4 |
| Valutakursförlust på lån | - | -0,4 | - | -8,7 |
| (Förlust)/vinst från intressebolag | -0,1 | 0,7 | 1,4 | 1,8 |
| Resultat före skatt | 78,8 | 98,7 | 338,4 | 193,1 |
| Inkomstskatt kostnad | -3,8 | -13,8 | -43,1 | -27,9 |
| Resultat efter skatt | 75,0 | 84,9 | 295,3 | 165,2 |
| Vinsten är hänförlig till: | | | | |
| Ägarna i Kindred Group plc | 75,0 | 84,9 | 295,3 | 165,2 |
| Innehav utan bestämmande inflytande | - | - | - | - |
| Totalresultat | 75,0 | 84,9 | 295,3 | 165,2 |
| Resultat per aktie (GBP) | 0,33 | 0,37 | 1,31 | 0,73 |
| Resultat per aktie vid full utspädning (GBP) | 0,33 | 0,37 | 1,30 | 0,72 |

Vissa rapporteringsmässiga ändringar har gjorts av koncernens resultaträkning i sammandrag och i vissa fall har de relevanta jämförelsesiffrorna uppdaterats i enlighet med detta. Se sidan 21 för mer information.

Koncernens rapport över totalresultatet i sammandrag

| GBP miljoner | Kv4 | | Helår | |
|---|-------------|-------------|--------------|--------------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Resultat efter skatt | 75,0 | 84,9 | 295,3 | 165,2 |
| Övriga totalresultat | | | | |
| Omräkningsdifferenser | -12,3 | -2,5 | -18,0 | 9,2 |
| Vinster på nettoinvesteringssäkring | 2,2 | - | 6,4 | - |
| Totalresultat för perioden | 64,9 | 82,4 | 283,7 | 174,4 |
| Totalresultat för perioden är hänförligt till: | | | | |
| Ägarna i Kindred Group plc | 65,0 | 82,4 | 283,8 | 174,4 |
| Innehav utan bestämmande inflytande | -0,1 | - | -0,1 | - |
| Totalresultat för perioden | 64,9 | 82,4 | 283,7 | 174,4 |

Koncernens balansräkning i sammandrag

| GBP miljoner | 31 dec 2021 | 31 dec 2020 |
|--|----------------|----------------|
| Tillgångar | | |
| Anläggningstillgångar | | |
| Goodwill | 428,5 | 273,9 |
| Övriga immateriella anläggningstillgångar | 255,3 | 148,7 |
| Investering i intressebolag | - | 3,6 |
| Materiella anläggningstillgångar | 23,7 | 28,4 |
| Nyttjanderättstillgångar | 53,7 | 61,3 |
| Uppskjuten skattefordran | 27,4 | 28,4 |
| Konverteringslån | 6,4 | 6,9 |
| Övriga anläggningstillgångar | 3,1 | 2,3 |
| | 798,1 | 553,5 |
| Omsättningstillgångar | | |
| Kundfordringar och andra fordringar | 52,3 | 46,9 |
| Finansiella tillgångar till verkligt värde via resultaträkningen | 0,1 | - |
| Skattefordran | 96,4 | 91,4 |
| Likvida medel | 270,6 | 300,5 |
| | 419,4 | 438,8 |
| Balansomslutning | 1 217,5 | 992,3 |
| Eget kapital och skulder | | |
| Kapital och fonder | | |
| Aktiekapital | 0,1 | 0,1 |
| Överkursfond | 81,5 | 81,5 |
| Omräkningsfond | 5,7 | 17,2 |
| Omorganisationsfond | -42,9 | -42,9 |
| Balanserad vinst | 514,9 | 356,2 |
| Summa eget kapital hänförligt till aktieägarna | 559,3 | 412,1 |
| Innehav utan bestämmande inflytande | 5,9 | - |
| Summa eget kapital | 565,2 | 412,1 |
| Långfristiga skulder | | |
| Upplåning | 111,6 | 118,3 |
| Leasingskulder | 43,5 | 50,2 |
| Avsättningar | 2,3 | 0,6 |
| Övriga finansiella skulder till verkligt värde via resultaträkningen | 38,3 | - |
| Uppskjuten skatteskuld | 22,4 | 5,3 |
| | 218,1 | 174,4 |
| Kortfristiga skulder | | |
| Leasingskulder | 11,9 | 12,1 |
| Leverantörsskulder och andra skulder | 162,2 | 166,3 |
| Avsättningar | 11,1 | 17,0 |
| Kundmedel | 72,0 | 77,5 |
| Förutbetalda intäkter | 4,8 | 5,4 |
| Övriga finansiella skulder till verkligt värde via resultaträkningen | 41,1 | - |
| Skatteskulder | 131,1 | 127,5 |
| | 434,2 | 405,8 |
| Summa skulder | 652,3 | 580,2 |
| Summa eget kapital och skulder | 1 217,5 | 992,3 |

Vissa rapporteringsmässiga ändringar har gjorts av koncernens balansräkning i sammandrag och i vissa fall har de relevanta jämförelsesiffrorna uppdaterats i enlighet med detta. Se sidan 21 för mer information.

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital i sammandrag

| GBP miljoner | Kv4 | | Helår | |
|--|--------------|--------------|---------------|--------------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Ingående balans av eget kapital vid periodens början | 551,2 | 329,2 | 412,1 | 234,0 |
| Totalresultat | | | | |
| Periodens resultat | 75,0 | 84,9 | 295,3 | 165,2 |
| Övrigt totalresultat | | | | |
| Omräkningsdifferenser | -12,3 | -2,5 | -18,0 | 9,2 |
| Vinster på nettoinvesteringssäkring | 2,2 | - | 6,4 | - |
| Totalresultat | 64,9 | 82,4 | 283,7 | 174,4 |
| Transaktioner med ägare | | | | |
| Aktieoptioner – värdet av anställdas optioner | 1,9 | 0,1 | 1,1 | 0,2 |
| Anställdas aktiebaserade bonusprogram | -0,3 | 0,4 | -7,2 | 1,8 |
| Aktieåterköp | -21,5 | - | -66,4 | - |
| Avyttringar / utnyttjande av egna aktier | - | - | 10,4 | 1,7 |
| Innehav utan bestämmande inflytande vid förvärv av dotterbolag | 6,0 | - | 6,0 | - |
| Utbetald utdelning | -37,0 | - | -74,5 | - |
| Totala transaktioner med ägare | -50,9 | 0,5 | -130,6 | 3,7 |
| Utgående balans av eget kapital vid periodens slut | 565,2 | 412,1 | 565,2 | 412,1 |
| Eget kapital är hänförligt till: | | | | |
| Ägarna i Kindred Group plc | 559,3 | 412,1 | 559,3 | 412,1 |
| Innehav utan bestämmande inflytande | 5,9 | - | 5,9 | - |
| Summa eget kapital | 565,2 | 412,1 | 565,2 | 412,1 |

Koncernens kassaflödesanalys i sammandrag

| GBP miljoner | Kv4 | | Helår | |
|--|---------------|--------------|---------------|---------------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Den löpande verksamheten | | | | |
| Rörelseresultat | 80,4 | 99,7 | 342,2 | 205,8 |
| Justeringar för: | | | | |
| Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar | 3,8 | 3,8 | 14,8 | 15,1 |
| Avskrivningar av nyttjanderättstillgångar | 3,0 | 2,9 | 11,1 | 11,3 |
| Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar | 7,7 | 5,6 | 23,0 | 34,2 |
| Nedskrivningar under perioden | - | 3,9 | - | 7,8 |
| Förlust vid avveckling av immateriella anläggningstillgångar | 0,2 | - | 0,2 | 0,2 |
| Justeringar av verkligt värde | -70,3 | - | -70,3 | - |
| Valutakursvinster på utdelningar | 0,5 | - | 0,6 | - |
| Aktierelaterad ersättning | 1,9 | 0,2 | 3,0 | 1,9 |
| Anställdas aktiebaserade bonusprogram | -0,3 | 0,4 | 1,3 | 1,8 |
| Kassaflöde från den löpande verksamheten | 26,9 | 116,5 | 325,9 | 278,1 |
| Minskning/(ökning) av kundfordringar och andra fordringar | 24,1 | 3,9 | 2,4 | -1,3 |
| (Minskning)/ökning av leverantörsskulder och andra skulder, inklusive kundmedel och avsättningar | -25,8 | 8,0 | -12,1 | 51,0 |
| Kassaflöden från den löpande verksamheten | 25,2 | 128,4 | 316,2 | 327,8 |
| Betalda inkomstskatter netto | -12,0 | -4,5 | -33,9 | -11,7 |
| Nettokassaflöde från den löpande verksamheten | 13,2 | 123,9 | 282,3 | 316,1 |
| Investeringsverksamheten | | | | |
| Förvärv av dotterbolag, netto efter kassaförvärv | -71,4 | - | -97,0 | - |
| Erhållen ränta | - | - | 0,2 | 0,4 |
| Förvärv av materiella anläggningstillgångar | -2,7 | -2,1 | -10,6 | -5,2 |
| Utvecklings- och förvärvskostnader för immateriella | -8,7 | -5,0 | -34,4 | -20,7 |
| Nettokassaflöde i investeringsverksamheten | -82,8 | -7,1 | -141,8 | -25,5 |
| Finansieringsverksamheten | | | | |
| Betalda räntor | -1,6 | -1,2 | -4,3 | -4,9 |
| Betalda räntor på leasingskulder | -0,3 | -0,4 | -1,3 | -1,3 |
| Återbetalning av leasingskulder | -2,3 | -2,9 | -10,4 | -11,3 |
| Utbetald utdelning | -37,0 | - | -74,5 | - |
| Aktieåterköp | -21,6 | - | -66,5 | - |
| Likvid från lån | 113,7 | - | 133,7 | - |
| Återbetalning av lån | -113,7 | -17,0 | -133,7 | -115,1 |
| Nettokassaflöde i finansieringsverksamheten | -62,8 | -21,5 | -157,0 | -132,6 |
| (Minskning)/nettoökning av likvida medel | -132,4 | 95,3 | -16,5 | 158,0 |
| Likvida medel vid periodens början | 409,0 | 207,8 | 300,5 | 137,8 |
| Effekt av förändringar i valutakurser | -6,0 | -2,6 | -13,4 | 4,7 |
| Likvida medel vid perioden slut | 270,6 | 300,5 | 270,6 | 300,5 |

Bilaga

Alternativa nyckeltal

Koncernen redovisar alternativa nyckeltal eftersom de ger ägare och investerare kompletterande information om verksamhetens resultat som styrelseledamöterna anser är värdefull. Alternativa nyckeltal som koncernen redovisar är inte definierade termer enligt IFRS och kanske därmed inte överensstämmer med nyckeltal med liknande namn som andra företag redovisar.

I tabellen nedan stäms koncernens alternativa nyckeltal av mot koncernens balansräkning i sammandrag till de mest direkt jämförbara nyckeltalen som redovisas i enlighet med IFRS. Se sidorna 14 och 15 för motsvarande avstämningar av underliggande EBITDA respektive EBITDA, och sidan 18 för en motsvarande avstämning av fritt kassaflöde.

Koncernens balansräkning i sammandrag – Nyckeltal

| GBP miljoner | 31 dec 2021 | 31 dec 2020 |
|-------------------|----------------|----------------|
| Likvida medel | 270,6 | 300,5 |
| Kundmedel | -72,0 | -77,5 |
| Fri kassa | 198,6 | 223,0 |
| Minus: Upplåning | -111,6 | -118,3 |
| Nettokassa | 87,0 | 104,7 |

Ändrad definition av underliggande EBITDA

Under fjärde kvartalet 2021 uppdaterades definitionen av underliggande EBITDA för att utesluta tidigare redovisade valutakursvinster/-förluster i rörelseposter (redovisas nu i koncernens resultaträkning i sammandrag som en del av posten Övriga vinster/förluster – netto). Eftersom koncernen bedriver verksamhet internationellt påverkas dess resultat av naturliga skäl av valutakursfluktuationer, som kan vara volatila mellan kvartalen. Koncernen anser att denna uppdatering kommer att öka jämförbarheten mellan kvartalen för läsarna av koncernens resultaträkning i sammandrag.

För att hjälpa läsaren att förstå effekten på jämförelsesiffrorna redovisas siffrorna för underliggande EBITDA för de senaste 12 kvartalen i tabellen nedan:

| | 2021 | | | | 2020 | | | | 2019 | | | |
|--|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | Kv4 | Kv3 | Kv2 | Kv1 | Kv4 | Kv3 | Kv2 | Kv1 | Q4 | Q3 | Q2 | Q1 |
| Bruttoresultat | 137,4 | 185,0 | 220,9 | 210,3 | 221,6 | 163,0 | 139,9 | 140,7 | 130,0 | 129,0 | 129,3 | 120,3 |
| Marknadsföringskostnader | -59,1 | -55,1 | -61,6 | -58,9 | -60,9 | -46,1 | -44,2 | -52,4 | -55,3 | -48,8 | -53,2 | -53,6 |
| Löner | -31,1 | -28,4 | -29,2 | -28,8 | -27,2 | -26,3 | -29,7 | -26,5 | -24,9 | -24,4 | -23,9 | -22,8 |
| Övriga rörelsekostnader | -19,6 | -16,7 | -16,4 | -16,6 | -15,3 | -14,8 | -16,1 | -17,5 | -18,7 | -20,1 | -18,9 | -16,0 |
| Underliggande EBITDA - uppdaterad defintion | 27,6 | 84,8 | 113,7 | 106,0 | 118,2 | 75,8 | 49,9 | 44,3 | 31,1 | 35,7 | 33,3 | 27,9 |
| <i>Underliggande EBITDA som tidigare rapporterad</i> | <i>27,6</i> | <i>84,2</i> | <i>114,3</i> | <i>98,0</i> | <i>118,0</i> | <i>74,6</i> | <i>51,7</i> | <i>42,5</i> | <i>30,7</i> | <i>37,3</i> | <i>30,9</i> | <i>31,1</i> |
| <i>Avvikelse från tidigare rapporterad</i> | <i>-</i> | <i>0,6</i> | <i>-0,6</i> | <i>8,0</i> | <i>0,2</i> | <i>1,2</i> | <i>-1,8</i> | <i>1,8</i> | <i>0,4</i> | <i>-1,6</i> | <i>2,4</i> | <i>-3,2</i> |

Nyckeltal

| | Kv4 | | Helår | |
|---|-------------|-------------|-------------|-------------|
| | 2021 | 2020 | 2021 | 2020 |
| Spelöverskott från lokalt reglerade marknader (%) | 77% | 61% | 62% | 61% |
| B2C-marknadsföring som % av spelöverskott (%) | 29% | 21% | 23% | 23% |
| Avkastning på genomsnittligt eget kapital, per år (%) | 58% | 108% | 67% | 63% |
| Underliggande EBITDA-marginal (%) | 11% | 32% | 26% | 25% |
| Nettokassa / EBITDA, rullande 12 månader | 0,22 | 0,38 | 0,22 | 0,38 |
| Kassagenerering (cash conversion) (%) | 28% | 94% | 70% | 93% |
| Fritt kassaflöde per aktie (%) | 0,03 | 0,49 | 1,02 | 1,18 |
| Resultat per aktie (GBP) | 0,33 | 0,37 | 1,31 | 0,73 |
| Resultat per aktie vid full utspädning (GBP) | 0,33 | 0,37 | 1,30 | 0,72 |
| Antal anställda vid periodens slut | 2 055 | 1 564 | 2 055 | 1 564 |
| Antal aktier vid periodens slut ¹ | 230 126 200 | 230 126 200 | 230 126 200 | 230 126 200 |
| Antal aktier vid periodens slut vid full utspädning | 231 405 713 | 232 089 717 | 231 405 713 | 232 089 717 |
| Genomsnittligt antal aktier | 224 023 122 | 227 154 842 | 226 149 236 | 227 023 775 |
| Genomsnittligt antal aktier vid full utspädning | 225 308 341 | 229 176 216 | 227 767 325 | 229 084 006 |

¹ Per den 31 december 2021 var antalet emitterade aktier 230 126 200. Av dessa innehas 7 486 839 av koncernen till följd av tidigare återköpsprogram.

Valutakurser och oförändrad valutapåverkan

| Valutakurser balansräkningen: | 31 dec | 31 dec | Årsvis |
|---|---------|---------|------------|
| Kurs mot GBP | 2021 | 2020 | förändring |
| AUD | 1,858 | 1,768 | -5,1% |
| DKK | 8,850 | 8,277 | -6,9% |
| EUR | 1,190 | 1,112 | -7,0% |
| NOK | 11,887 | 11,646 | -2,1% |
| SEK | 12,199 | 11,161 | -9,3% |
| USD | 1,348 | 1,365 | 1,2% |
| Genomsnittliga valutakurser resultaträkningen: | | | |
| Kurs mot GBP | Genoms. | Genoms. | Årsvis |
| AUD | 1,851 | 1,806 | -2,5% |
| DKK | 8,772 | 8,241 | -6,4% |
| EUR | 1,179 | 1,107 | -6,5% |
| NOK | 11,765 | 11,904 | 1,2% |
| SEK | 11,946 | 11,364 | -5,1% |
| USD | 1,349 | 1,321 | -2,1% |

Baserat på koncernens resultat beräknat vid oförändrade valutakurser är den uppskattade valutapåverkan på resultaten för fjärde kvartalet 2021 som följer:

| GBP miljoner | Kv4 2021 |
|--|-------------|
| Intäkter | -10,6 |
| Försäljningskostnader / Rörelsekostnader | 8,4 |
| Valutakursförlust i rörelseposter | -0,7 |
| EBITDA | -2,9 |
| Valutakursvinster på utdelningar | 0,5 |
| Andra poster under EBITDA | 0,1 |
| Resultat efter skatt | -2,3 |

Analys av rörelsesegment

Denna tabell är endast för information och utgör inte en del av delårsrapporten.

Tabellerna nedan visar en fördelning av koncernens totala intäkter, försäljningskostnader och bruttoreultat mellan B2C-verksamheten, Kindred Group (exklusive Relax Gaming) och dess nyförvärvade B2B-verksamhet Relax Gaming. Siffrorna för vart och ett av segmenten inkluderar koncerninterna transaktioner, där siffrorna för hela Kindred Group har eliminerats i kolumnen elimineringar.

Kv4 2021

| GBP miljoner | Kindred Group (B2C exklusive Relax Gaming) | Relax Gaming (B2B) | Elimineringar | Summa |
|------------------------|--|-----------------------|---------------|--------------|
| Spelöverskott | 240,5 | - | - | 240,5 |
| Övriga intäkter (B2B) | - | 6,5 | -2,1 | 4,4 |
| Totala intäkter | 240,5 | 6,5 | -2,1 | 244,9 |
| Försäljningskostnader | -109,2 | -0,4 | 2,1 | -107,5 |
| Bruttoresultat | 131,3 | 6,1 | - | 137,4 |

Helår 2021

| GBP miljoner | Kindred Group (B2C exklusive Relax Gaming) | Relax Gaming (B2B) | Elimineringar | Summa |
|------------------------|--|-----------------------|---------------|---------------|
| Spelöverskott | 1255,2 | - | - | 1255,2 |
| Övriga intäkter (B2B) | - | 6,5 | -2,1 | 4,4 |
| Totala intäkter | 1255,2 | 6,5 | -2,1 | 1259,6 |
| Försäljningskostnader | -507,7 | -0,4 | 2,1 | -506,0 |
| Bruttoresultat | 747,5 | 6,1 | - | 753,6 |

Ej lagstadgad analys av spelöverskott (B2C)

Denna tabell är endast för information och utgör inte en del av delårsrapporten.

Spelöverskott per region (baserat på kundens hemviststat)

| SPORTSPEL PER REGION | 2021 | | | | 2020 | | | | 2021 Helår | 2020 Helår |
|---|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|----------------|----------------|
| | Kv4 | Kv3 | Kv2 | Kv1 | Kv4 | Kv3 | Kv2 | Kv1 | | |
| Spelöverskott (GBP miljoner) | | | | | | | | | | |
| Västeuropa | 60,1 | 77,6 | 119,4 | 114,2 | 122,6 | 80,3 | 43,1 | 84,1 | 371,3 | 330,1 |
| Norden | 23,8 | 23,7 | 31,9 | 28,1 | 33,0 | 24,4 | 13,9 | 24,5 | 107,5 | 95,8 |
| Central-, Öst- och Sydeuropa | 8,3 | 8,5 | 11,1 | 11,0 | 13,1 | 10,2 | 5,7 | 10,1 | 38,9 | 39,1 |
| Övrigt | 8,9 | 6,1 | 8,1 | 6,4 | 8,5 | 6,0 | 4,8 | 3,8 | 29,5 | 23,1 |
| Summa | 101,1 | 115,9 | 170,5 | 159,7 | 177,2 | 120,9 | 67,5 | 122,5 | 547,2 | 488,1 |
| Förändring av spelöverskottet i % kvartalsvis från år till år & helår år från | | | | | | | | | | |
| Västeuropa | -51% | -3% | 177% | 36% | 63% | 8% | -42% | 11% | 12% | 10% |
| Norden | -28% | -3% | 129% | 15% | 53% | 10% | -42% | 28% | 12% | 10% |
| Central-, Öst- och Sydeuropa | -37% | -17% | 95% | 9% | 34% | 2% | -35% | 22% | -1% | 6% |
| Övrigt | 5% | 2% | 69% | 68% | 98% | 122% | 153% | 23% | 28% | 93% |
| Summa | -43% | -4% | 153% | 30% | 60% | 11% | -38% | 15% | 12% | 12% |
| ÖVRIGA SPELPRODUKTER - KASINO, POKER & ÖVRIGT PER REGION | | | | | | | | | | |
| Spelöverskott (GBP miljoner) | | | | | | | | | | |
| Västeuropa | 62,8 | 112,0 | 125,6 | 126,7 | 115,7 | 93,0 | 97,8 | 68,8 | 427,1 | 375,3 |
| Norden | 51,0 | 46,1 | 43,5 | 39,7 | 42,3 | 41,6 | 45,8 | 42,7 | 180,3 | 172,4 |
| Central-, Öst- och Sydeuropa | 19,3 | 17,1 | 17,2 | 18,0 | 20,2 | 15,2 | 15,6 | 11,7 | 71,6 | 62,7 |
| Övrigt | 6,3 | 7,3 | 6,9 | 8,5 | 9,3 | 10,0 | 8,4 | 4,0 | 29,0 | 31,7 |
| Summa | 139,4 | 182,5 | 193,2 | 192,9 | 187,5 | 159,8 | 167,6 | 127,2 | 708,0 | 642,1 |
| Förändring av spelöverskottet i % kvartalsvis från år till år & helår år från | | | | | | | | | | |
| Västeuropa | -46% | 20% | 28% | 84% | 65% | 54% | 59% | 9% | 14% | 47% |
| Norden | 21% | 11% | -5% | -7% | 2% | -6% | 6% | 0% | 5% | 0% |
| Central-, Öst- och Sydeuropa | -4% | 13% | 10% | 54% | 73% | 52% | 50% | 17% | 14% | 49% |
| Övrigt | -32% | -27% | -18% | 113% | 288% | 456% | 367% | 135% | -9% | 312% |
| Summa | -26% | 14% | 15% | 52% | 49% | 37% | 43% | 8% | 10% | 35% |
| SUMMA PER REGION | | | | | | | | | | |
| Spelöverskott (GBP miljoner) | | | | | | | | | | |
| Västeuropa | 122,9 | 189,6 | 245,0 | 240,9 | 238,3 | 173,3 | 140,9 | 152,9 | 798,4 | 705,4 |
| Norden | 74,8 | 69,8 | 75,4 | 67,8 | 75,3 | 66,0 | 59,7 | 67,2 | 287,8 | 268,2 |
| Central-, Öst- och Sydeuropa | 27,6 | 25,6 | 28,3 | 29,0 | 33,3 | 25,4 | 21,3 | 21,8 | 110,5 | 101,8 |
| Övrigt | 15,2 | 13,4 | 15,0 | 14,9 | 17,8 | 16,0 | 13,2 | 7,8 | 58,5 | 54,8 |
| Summa | 240,5 | 298,4 | 363,7 | 352,6 | 364,7 | 280,7 | 235,1 | 249,7 | 1 255,2 | 1 130,2 |
| Andel av totalt spelöverskott (%) | | | | | | | | | | |
| Västeuropa | 51% | 64% | 67% | 69% | 65% | 62% | 60% | 61% | 63% | 62% |
| Norden | 31% | 23% | 21% | 19% | 21% | 23% | 25% | 27% | 23% | 24% |
| Central-, Öst- och Sydeuropa | 12% | 9% | 8% | 8% | 9% | 9% | 9% | 9% | 9% | 9% |
| Övrigt | 6% | 4% | 4% | 4% | 5% | 6% | 6% | 3% | 5% | 5% |
| Förändring av spelöverskottet i % kvartalsvis från år till år & helår år från år (%) | | | | | | | | | | |
| Västeuropa | -48% | 9% | 74% | 58% | 64% | 28% | 4% | 10% | 13% | 27% |
| Norden | -1% | 6% | 26% | 1% | 20% | -1% | -11% | 9% | 7% | 4% |
| Central-, Öst- och Sydeuropa | -17% | 1% | 33% | 33% | 55% | 27% | 11% | 19% | 9% | 29% |
| Övrigt | -15% | -16% | 14% | 91% | 166% | 256% | 257% | 63% | 7% | 178% |
| Summa | -34% | 6% | 55% | 41% | 54% | 24% | 4% | 11% | 11% | 24% |

Ej lagstadgad analys av spelöverskott (B2C)

Denna tabell är endast för information och utgör inte en del av delårsrapporten.

Spelöverskott per produktsegment

| SUMMA PER PRODUKT | 2021 | | | | 2020 | | | | 2021 | 2020 |
|--|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|----------------|----------------|
| | Kv4 | Kv3 | Kv2 | Kv1 | Kv4 | Kv3 | Kv2 | Kv1 | Helår | Helår |
| Spelöverskott (GBP miljoner) | | | | | | | | | | |
| Sportspel | 101,1 | 115,9 | 170,5 | 159,7 | 177,2 | 120,9 | 67,5 | 122,5 | 547,2 | 488,1 |
| Casino & games | 127,3 | 168,3 | 177,2 | 175,9 | 170,7 | 145,0 | 150,4 | 112,9 | 648,7 | 579,0 |
| Poker | 7,2 | 6,9 | 7,5 | 9,2 | 8,9 | 6,8 | 9,7 | 7,5 | 30,8 | 32,9 |
| Övrigt | 4,9 | 7,3 | 8,5 | 7,8 | 7,9 | 8,0 | 7,5 | 6,8 | 28,5 | 30,2 |
| Summa | 240,5 | 298,4 | 363,7 | 352,6 | 364,7 | 280,7 | 235,1 | 249,7 | 1 255,2 | 1 130,2 |
| Andel av totalt spelöverskott (%) | | | | | | | | | | |
| Sportspel | 42% | 39% | 47% | 45% | 49% | 43% | 29% | 49% | 44% | 43% |
| Casino & games | 53% | 57% | 49% | 50% | 47% | 52% | 64% | 45% | 52% | 51% |
| Poker | 3% | 2% | 2% | 3% | 2% | 2% | 4% | 3% | 2% | 3% |
| Övriga | 2% | 2% | 2% | 2% | 2% | 3% | 3% | 3% | 2% | 3% |
| Förändring av spelöverskottet i % kvartalsvis från år till år & helår från år (%) | | | | | | | | | | |
| Sportspel | -43% | -4% | 153% | 30% | 60% | 11% | -38% | 15% | 12% | 12% |
| Casino & games | -25% | 16% | 18% | 56% | 52% | 38% | 42% | 6% | 12% | 35% |
| Poker | -19% | 1% | -23% | 23% | 53% | 31% | 111% | 32% | -6% | 54% |
| Övrigt | -38% | -9% | 13% | 15% | 7% | 19% | 6% | 24% | -6% | 13% |
| Summa | -34% | 6% | 55% | 41% | 54% | 24% | 4% | 11% | 11% | 24% |

Marginalerna för sportspel

| | 2021 | | | | 2020 | | | | 2021 | 2020 |
|--|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|--------------|----------------|----------------|----------------|
| | Kv4 | Kv3 | Kv2 | Kv1 | Kv4 | Kv3 | Kv2 | Kv1 | Helår | Helår |
| Sportspel spelinsatser (GBP miljoner) | 1 194,1 | 1 334,9 | 1 594,3 | 1 707,2 | 1 771,4 | 1 476,1 | 780,2 | 1 143,4 | 5 830,5 | 5 171,1 |
| Spelöverskott sportspel: | | | | | | | | | | |
| Livebetting (GBP miljoner) | 52,9 | 64,9 | 82,3 | 79,1 | 89,7 | 71,2 | 33,5 | 58,6 | 279,2 | 253,0 |
| Livebetting marginal (%) | 8,8% | 9,0% | 10,1% | 9,1% | 9,7% | 9,1% | 7,3% | 8,9% | 9,3% | 8,9% |
| Livebetting andel (%) | 45,9% | 47,9% | 42,0% | 42,8% | 44,3% | 50,2% | 43,3% | 42,2% | 44,2% | 45,1% |
| Spel innan match (GBP miljoner) | 62,4 | 70,5 | 113,6 | 105,8 | 112,7 | 70,5 | 43,8 | 80,4 | 352,3 | 307,4 |
| Spel innan match marginal (%) | 10,6% | 11,5% | 14,6% | 12,7% | 13,4% | 10,1% | 13,7% | 16,6% | 12,5% | 13,1% |
| Spel innan match andel (%) | 54,1% | 52,1% | 58,0% | 57,2% | 55,7% | 49,8% | 56,7% | 57,8% | 55,8% | 54,9% |
| Summa före fria vad (GBP miljoner) | 115,3 | 135,4 | 195,9 | 184,9 | 202,4 | 141,7 | 77,3 | 139,0 | 631,5 | 560,4 |
| Spel på sportevenemang marginal – före fria vad (%) | 9,7% | 10,1% | 12,3% | 10,8% | 11,4% | 9,6% | 9,9% | 12,2% | 10,8% | 10,8% |
| Fria vad (GBP miljoner) | -14,3 | -19,5 | -25,4 | -25,2 | -25,2 | -20,8 | -9,8 | -16,5 | -84,4 | -72,3 |
| Summa efter fria vad (GBP miljoner) | 101,0 | 115,9 | 170,5 | 159,7 | 177,2 | 120,9 | 67,5 | 122,5 | 547,1 | 488,1 |
| Spel på sportevenemang marginal – efter fria vad (%) | 8,5% | 8,7% | 10,7% | 9,4% | 10,0% | 8,2% | 8,7% | 10,7% | 9,4% | 9,4% |

Total marginal alla produktsegment

| | 2021 | | | | 2020 | | | | 2021 | 2020 |
|--|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|
| | Kv4 | Kv3 | Kv2 | Kv1 | Kv4 | Kv3 | Kv2 | Kv1 | Helår | Helår |
| Summa marginal alla produkter – före fria vad (%) ¹ | 5,2% | 4,8% | 5,3% | 4,8% | 5,2% | 4,7% | 4,2% | 5,3% | 5,0% | 4,9% |

¹ Inkluderar sportspel och casino & games, men exkluderar pokeravgifter och övriga intäkter.

Definitioner

B2B: Business-to-Business.

B2C: Business-to-Consumer.

Kassagenerering (cash conversion): Fritt kassaflöde dividerat med underliggande EBITDA.

EBITDA: Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

Fritt kassaflöde per aktie: Fritt kassaflöde (enligt definitionen på sidan 18) dividerat med viktat genomsnittligt antal utestående aktier.

Spelöverskott: Intäkter från koncernens B2C-verksamhet.

Långsiktig genomsnittlig marginal för sportspel: Genomsnittlig marginal för sportspel, efter fria vad, under de senaste tolv rapporterade kvartalen.

LTM: De senaste tolv månaderna före utgången av varje kvartal.

Nettokassa/(nettoskuld): Summa upplåning minus fri kassa.

Övriga intäkter: Intäkter från koncernens B2B-verksamhet.

Avkastning på genomsnittligt eget kapital (på årsbasis): Rörelseresultat dividerat med genomsnittligt ingående och utgående eget kapital för perioden.

Underliggande EBITDA: EBITDA före kostnader för omstrukturering av personal, förvärvskostnader, tvistig regulatorisk sanktion, övriga vinster/förluster och ökning av verkligt värde på tidigare aktieinnehav i Relax Gaming.

Underliggande EBITDA-marginal: Underliggande EBITDA dividerat med totala intäkter.

Fri kassa: Likvida medel vid periodens slut minus kundmedel.

Presentation av delårsrapporten

Idag onsdag den 9 februari 2022 kommer Kindred Groups VD Henrik Tjärnström att hålla en webbpresentation på engelska kl. 10.00 (CEST) som direktsänds på www.kindredgroup.com/Q42021. De som vill delta i telefonkonferensen i samband med presentationen ringer följande telefonnummer:

- Sverige: +46 8 5664 2703
- Storbritannien: +44 33 3300 9268
- USA: +1 646 7224 957

Kontaktinformation

Patrick Kortman, Head of Corporate Development & Investor Relations, +46 723 877 438

Linda Lyth, Investor Relations Manager, +46 767 681 337

ir@kindredgroup.com

Finansiell kalender över kommande rapporter

| | |
|--|-----------------|
| Delårsrapport januari – mars 2022 | 28 april 2022 |
| Delårsrapport januari – juni 2022 | 27 juli 2022 |
| Delårsrapport januari – september 2022 | 28 oktober 2022 |
| Helåret 2022 | 8 februari 2023 |